



STEM IB SUPPORT
BY ΕΡΑΦΟΣ

ΤΑ ΒΟΗΘΗΤΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΗΣ ΟΘΟΝΗΣ





Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή.....	2
2. Παραμετροποίηση του Μενού Βοηθητικών Εργαλείων.....	3
3. Mark	4
4. Spotlight	6
5. Timer	7
6. Stopwatch.....	8
7. Capture.....	9
8. Record	10
9. Freeze	11
10. ScreenLock.....	12
11. Menu	16
12. AirClass	19
13. OPS	28
14. Calculator	28
15. Guided	28
















1. Εισαγωγή

Κατά τη διάρκεια των μαθημάτων, η ενσωμάτωση της Ψηφιακής Διαδραστικής Οθόνης ανοίγει νέους ορίζοντες στον κόσμο της εκπαίδευσης, προσφέροντας μια εμπειρία που προσελκύει και ενισχύει το ενδιαφέρον των μαθητών. Τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά της Οθόνης συνδυάζουν την εκπαιδευτική διαδικασία με την ψηφιακή τεχνολογία, δημιουργώντας έναν δυναμικό και διαδραστικό χώρο μάθησης.

Με τη χρήση των βοηθητικών εργαλείων της Οθόνης σε όλες τις εφαρμογές, τόσο στο περιβάλλον Android όσο και στο περιβάλλον των Windows, η μάθηση γίνεται διασκεδαστική, προσαρμοσμένη και πλήρως συμμετοχική. Η Οθόνη αναδεικνύει τη μαγεία της γνώσης, ενθαρρύνοντας τους μαθητές να ανακαλύπτουν τα μυστικά του μαθήματος με ενδιαφέρον και ενθουσιασμό.



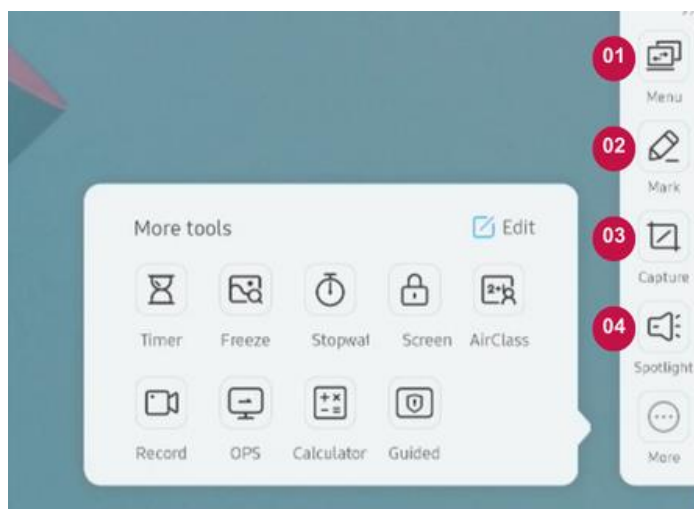
Τα βοηθητικά εργαλεία της Διαδραστικής Οθόνης είναι τα ακόλουθα:

- | | |
|---|--|
|  Mark |  ScreenLock |
|  Spotlight |  Menu |
|  Timer |  AirClass |
|  Stopwatch |  OPS |
|  Capture |  Calculator |
|  Record |  Guided |
|  Freeze | |

Σημείωση: Στο παρόν εγχειρίδιο οι όροι στις εικόνες είναι στα αγγλικά, ενώ στο κείμενο αποδίδονται και στις δύο γλώσσες. Η απόδοση των εργαλείων της οθόνης στην ελληνική γλώσσα συμφωνεί με την ορολογία της οθόνης, όταν έχει οριστεί η ελληνική ως γλώσσα συστήματος.

2. Παραμετροποίηση του Μενού Βοηθητικών Εργαλείων




Με τη δυνατότητα παραμετροποίησης του μενού των βοηθητικών εργαλείων μπορείτε να προσθέσετε στην περιοχή συντομεύσεων έως και 4 βοηθητικά εργαλεία που χρησιμοποιείτε πιο συχνά. Επιπλέον μπορείτε να τα αναδιατάξετε, διατηρώντας τη σειρά που ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις σας.



3

2.1. Προσθήκη Βοηθητικών Εργαλείων στις Συντομεύσεις



Για να προσθέσετε βοηθητικά εργαλεία στις συντομεύσεις του μενού, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

- Πατήστε το κουμπί  για να εμφανιστούν όλα τα βοηθητικά εργαλεία.
- Πατήστε το κουμπί  Edit.
- Πατήστε το κουμπί  δίπλα στο εργαλείο που θέλετε να προσθέσετε.
- Το εργαλείο προστίθεται στις συντομεύσεις.



Προσοχή: Εάν έχει συμπληρωθεί ο μέγιστος δυνατός αριθμός εργαλείων στις συντομεύσεις, θα πρέπει πριν προσθέσετε το εργαλείο που σας ενδιαφέρει να διαγράψετε από τις συντομεύσεις ένα υπάρχον εργαλείο.

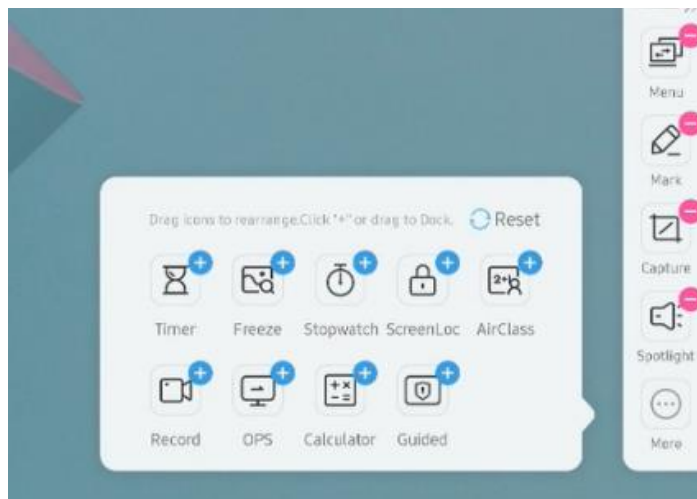
2.2. Διαγραφή Βοηθητικών Εργαλείων από τις Συντομεύσεις

Για να διαγράψετε βοηθητικά εργαλεία από τις συντομεύσεις του μενού, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

- Πατήστε το κουμπί  για να εμφανιστούν όλα τα βοηθητικά εργαλεία.
- Πατήστε το κουμπί  Edit.

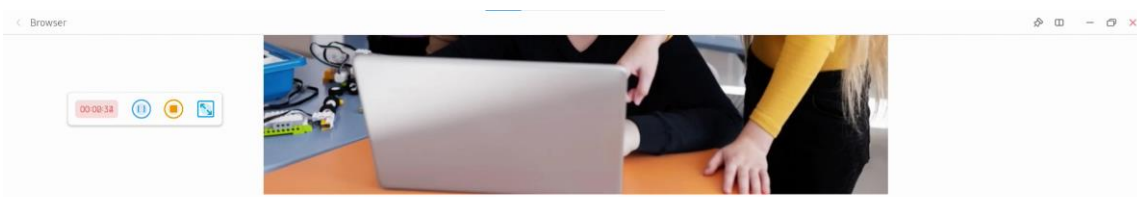
- Πατήστε το κουμπί .
- Το εργαλείο διαγράφεται από τις συντομεύσεις.

Προσοχή: Μπορείτε να βρείτε ξανά τα διαγραμμένα εργαλεία πατώντας το κουμπί . Επιπλέον, έχετε τη δυνατότητα να κάνετε επαναφορά πατώντας το κουμπί  Reset.



3. Mark

Η επιλογή του εργαλείου επισήμανσης (Mark) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη λειτουργία παγώματος της οθόνης και επιτρέπει τη δημιουργία σημειώσεων επάνω σε οποιοδήποτε υπόβαθρο (λ.χ. αρχείο κειμένου, παρουσίαση, υπολογιστικό φύλλο, βίντεο, ιστοσελίδα, φωτογραφία κ.α.).



Παρακάτω παρουσιάζονται ενδεικτικοί σταθμοί εργασίας που θα οδηγήσουν τους μαθητές στη συγγραφή και παρουσίαση της δικής τους ιστορίας, συνδυάζοντας τη θεωρητική μάθηση με την πρακτική εφαρμογή και τον πειραματισμό. Ειδικότερα, οι μαθητές θα συνδυάσουν τεχνικές δημιουργικής γραφής με τη ρομποτική, δημιουργώντας μια πρωτότυπη ιστορία στην οποία το ρομπότ θα αναλάβει τον ρόλο του "Από Μηχανής Θεού", επιλύοντας το κεντρικό πρόβλημα της πλοκής.

Σταθμοί Εργασίας: **SOS**

- 1. Παρακολούθηση Βίντεο με Τεχνικές Δημιουργικής Γραφής**
Στόχος: Να κατανοήσουν οι μαθητές τις βασικές τεχνικές αφήγησης και τη δομή της πλοκής, προετοιμάζοντάς τους για τη δημιουργία της δικής τους ιστορίας.
Περιγραφή δραστηριότητας: Οι μαθητές παρακολουθούν βίντεο που παρουσιάζουν βασικές τεχνικές δημιουργικής γραφής. Στη συνέχεια, καλούνται να συμπληρώσουν ένα φύλλο εργασίας, απαντώντας σε στοχευμένες ερωτήσεις που αφορούν το περιεχόμενο του βίντεο. Το βίντεο προσφέρει απλά παραδείγματα και μεθοδολογικά εργαλεία που διευκολύνουν τη συγγραφή της ιστορίας τους.
- 2. Μελέτη Κειμένων και Συζήτηση για τη Δομή της Πλοκής**
Στόχος: Να κατανοήσουν οι μαθητές τη δομή και τον συμβολισμό ιστοριών με θεϊκή παρέμβαση, προκειμένου να ενσωματώσουν παρόμοιες αρχές στην αφήγηση.
Περιγραφή δραστηριότητας: Οι μαθητές μελετούν επιλεγμένα κείμενα που και αναλύουν τον ρόλο του θεού στη λύση της πλοκής. Μέσα από ομαδικές συζητήσεις, διερευνούν τη δομή της πλοκής και πώς αυτό το εργαλείο μπορεί να ενσωματωθεί στη δική τους δημιουργική γραφή.
- 3. Δημιουργία Ψηφιακής Ιστορίας με Διαδραστική Οθόνη**
Στόχος: Να οργανώσουν οι μαθητές την πλοκή και να δημιουργήσουν μια οπτική αφήγηση με τη χρήση ψηφιακών εργαλείων.
Περιγραφή δραστηριότητας: Οι μαθητές χρησιμοποιούν τη διαδραστική οθόνη για να σχεδιάσουν την πλοκή και τους χαρακτήρες της ιστορίας τους. Εργάζονται ομάδες για να δημιουργήσουν ψηφιακές απεικονίσεις των σκηνών και των γεγονότων, που βοηθούν στην οπτικοποίηση της πλοκής.

Το μενού του εργαλείου περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.










2106993525



stem-ib-support.gr



helpdesk@stem-ib-support.gr





Κουμπιά	Περιγραφή
 Select	Χρησιμοποιείται για τη διακοπή της λειτουργίας σημειώσεων και την επιλογή άλλων αρχείων.
 Pen	Ρυθμίζει το χρώμα και το πάχος στη λειτουργία πένα.
 Brush	Ρυθμίζει το χρώμα και το πάχος στη λειτουργία μαρκαδόρου.
 Clean	Διαγράφει όλες τις σημειώσεις που έχουν γίνει. Εάν θέλετε να διαγράψετε μόνο μέρος των σημειώσεων, διαγράψτε το τρίβοντας την οθόνη με την παλάμη σας.
 Save	Αποθηκεύει το περιεχόμενο της οθόνης με τις πρόσθετες σημειώσεις, ως αρχείο εικόνας.
 More	Εμφανίζει περισσότερες δυνατότητες.
 Close	Κλείνει το εργαλείο επισήμανσης.

Σημείωση: Το μενού του εργαλείου επισήμανσης έχει τη δυνατότητα μετακίνησης σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης. Για τη μετακίνησή του μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλό σας ή την ειδική πένα.



More

Πατώντας το κουμπί [More] εμφανίζονται οι λειτουργίες που παρουσιάζονται στον ακόλουθο πίνακα.

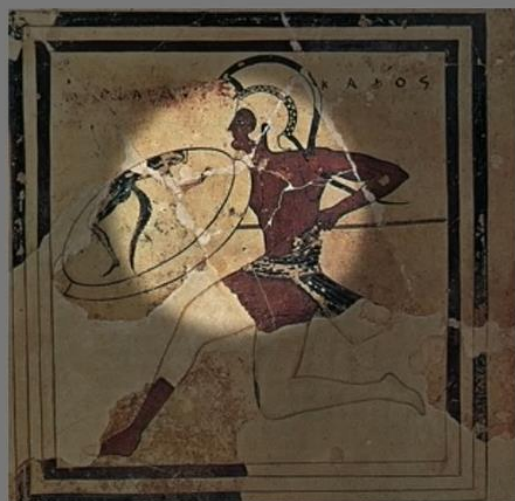
Κουμπιά	Περιγραφή
 Finder	Εκκινεί την εφαρμογή Διαχείρισης Αρχείων - Αναζήτησης (Finder).
 Insert	Ανοίγει το αρχείο με τις σημειώσεις (ως εικόνα) στην εφαρμογή Note.
 Share	Δημιουργεί έναν κωδικό QR που επιτρέπει τον διαμοιρασμό του αρχείου εικόνας.
 Cloud	Αποθηκεύει το αρχείο με τις σημειώσεις (ως εικόνα) στο Cloud.



4. Spotlight

Η επιλογή του εργαλείου προβολέα (Spotlight) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη δυνατότητα εστίασης παράλληλα με τη λειτουργία παγώματος της οθόνης.

Την κατάσταση εκμεταλλεύτηκε ο **Κύλωνας**, ο οποίος το 632 π.Χ., με την υποστήριξη πολλών οπαδών του, θέλησε να πάρει την εξουσία και να γίνει τύραννος. Το κίνημά του απέτυχε και ο ίδιος δραπέτευσε στα Μέγαρα. Οι οπαδοί του, όμως, παρόλο που είχαν καταφύγει ως ικέτες στους βωμούς των θεών, θανατώθηκαν. Το ανόσιο αυτό έργο έμεινε στην ιστορία γνωστό ως «Κυλώνειο άγος».





Η αναστάτωση στην Αθήνα κορυφώθηκε. Οι Μεγαρείς βρήκαν την ευκαιρία και κατέλαβαν τη Σαλαμίνα. Καθημερινά προβάλλονταν τα αιτήματα για την κατάργηση των χρεών και τη σύνταξη γραπτών νόμων. Οι νόμοι μέχρι τότε
 Το γεγονός αυτό εμπόδιζε τη σωστή
 άνης και πολλοί παραπονούνταν ότι δεν
 εύρισκαν το δίκιο τους. Οι ευγενείς, για να εκτονωθεί η
 λαϊκή δυσαρέσκεια, ανέθεσαν το 624 π.Χ. στον Δράκοντα να
 καταγράψει τους νόμους. **Οι νόμοι του Δράκοντα**,
 «γραμμένοι με αίμα», όπως είπαν, ήταν πολύ αυστηροί.
 Αποτελούσαν, πάντως, μια προσπάθεια να επιβληθεί η τάξη
 και να ησυχάσει ο τόπος.

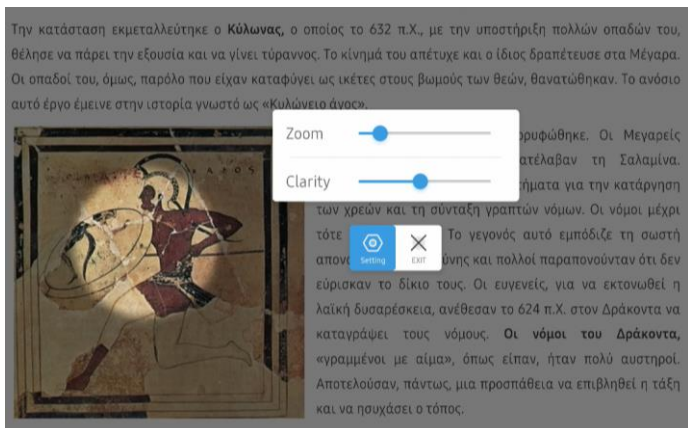
Το εργαλείο αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί ενόσω προβάλλεται οποιοδήποτε αρχείο, ή χρησιμοποιείται οποιαδήποτε εφαρμογή (λ.χ. αρχείο κειμένου, παρουσίαση, υπολογιστικό φύλλο, βίντεο, ιστοσελίδα, φωτογραφία, εφαρμογή Note κ.α.).

Σημείωση: Ο προβολέας έχει τη δυνατότητα μετακίνησης σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης. Για τη μετακίνησή του μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλό σας ή την ειδική πένα.

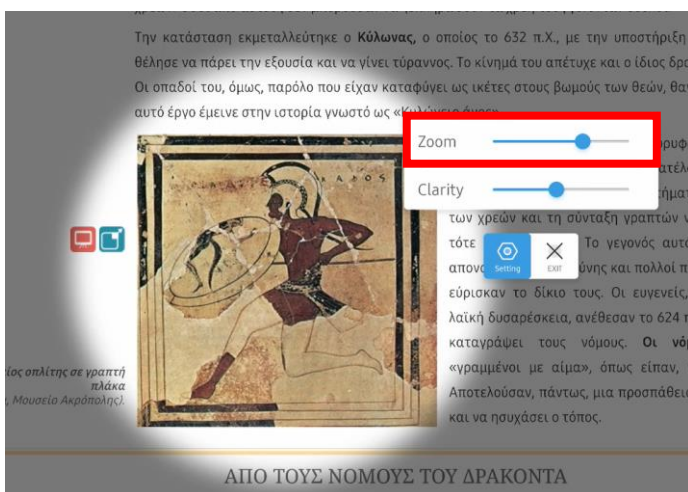
Το μενού του εργαλείου περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.

Κουμπιά	Περιγραφή
	Εμφανίζει τις ρυθμίσεις του προβολέα.
	Κλείνει τον προβολέα.

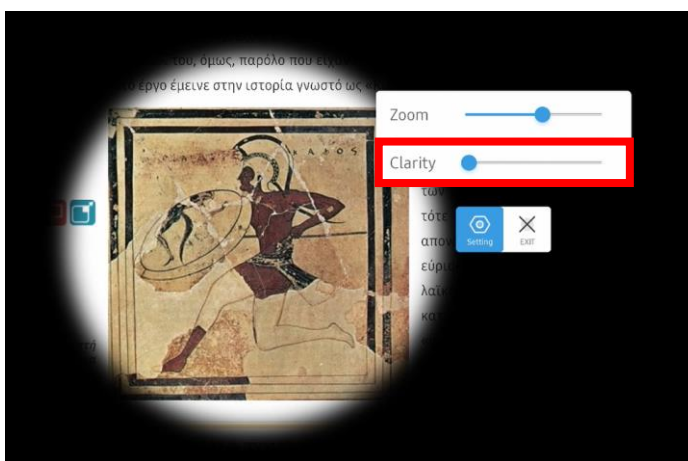
Πατώντας το κουμπί [Setting] μπορείτε να ρυθμίσετε τη διάμετρο του προβολέα μετακινώντας τη μπάρα της ρύθμισης [Zoom] και το επίπεδο διαύγειας μετακινώντας τη μπάρα της ρύθμισης [Clarity].



Αρχική ρύθμιση.



Τροποποίηση ρύθμισης διαμέτρου προβολέα.



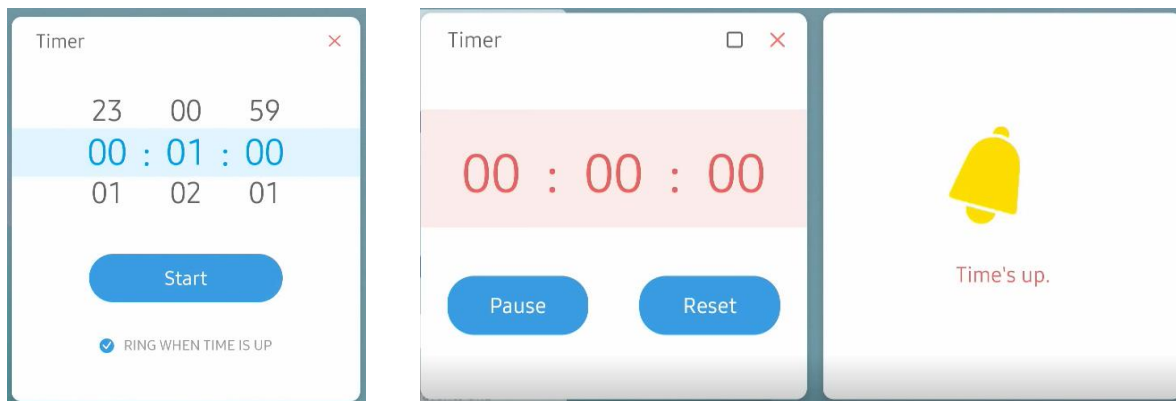
Τροποποίηση ρύθμισης διαύγειας.

Σημείωση: Το μενού του προβολέα έχει τη δυνατότητα μετακίνησης σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης. Για τη μετακίνησή του μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλό σας ή την ειδική πένα.

5. Timer

Η επιλογή του χρονοδιακόπτη (Timer) από τα βοηθητικά εργαλεία εμφανίζει στην οθόνη ένα παράθυρο ρυθμίσεων που επιτρέπει τον ορισμό ωρών, λεπτών και δευτερολέπτων για την

αντίστροφη μέτρηση. Μόλις ορίσετε τον χρόνο, κάνετε κλικ στο κουμπί της έναρξης [Start] για να ξεκινήσει η αντίστροφη μέτρηση. Επιπλέον, δίνεται η δυνατότητα να επιλέξετε το checkbox κάτω από το κουμπί [Start] για να ακουστεί ο ήχος κουδουνίσματος, μόλις η αντίστροφη μέτρηση ολοκληρωθεί.

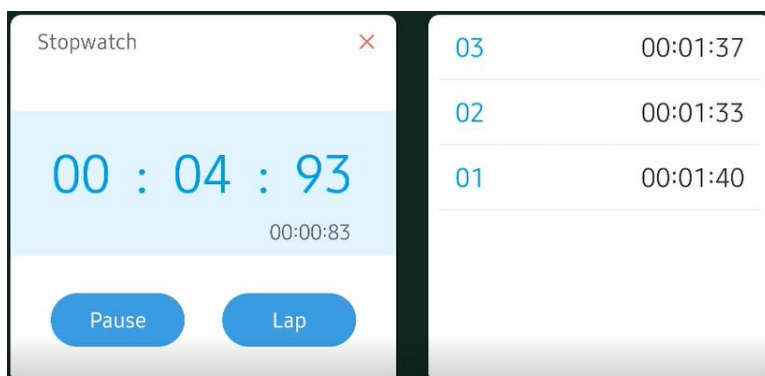
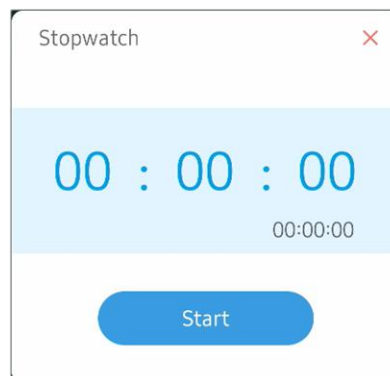


Σημείωση: Το παράθυρο έχει τη δυνατότητα μετακίνησης σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης. Για τη μετακίνησή του μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλό σας ή την ειδική πένα.

6. Stopwatch

Η επιλογή του χρονομέτρου (Stopwatch) από τα βοηθητικά εργαλεία εμφανίζει στην οθόνη ένα παράθυρο που επιτρέπει την καταγραφή χρόνου και τη χρονομέτρηση γύρων.

Μόλις πατήσετε το κουμπί της έναρξης [Start] ξεκινάει η καταγραφή του χρόνου.

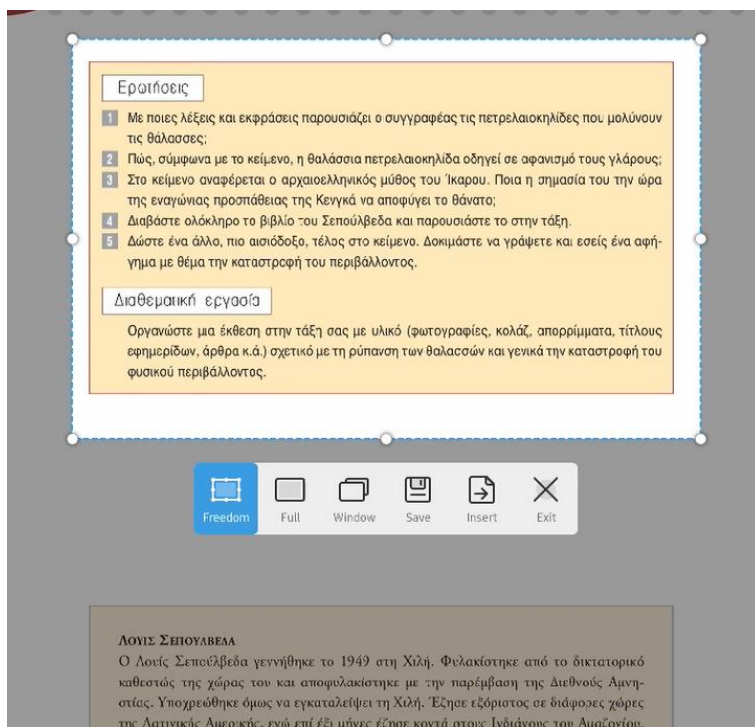


Για τη μέτρηση του κάθε γύρου, πατήστε το κουμπί [lap].







Σημείωση: Το παράθυρο έχει τη δυνατότητα μετακίνησης σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης. Για τη μετακίνησή του μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλό σας ή την ειδική πένα.

7. Capture

Η επιλογή του εργαλείου καταγραφής (Capture) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη λειτουργία καταγραφής τμήματος της οθόνης, επιτρέποντας τη δημιουργία στιγμιότυπων οθόνης για όποια εικόνα ή και κείμενο σας ενδιαφέρει.



Το μενού του εργαλείου περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.

Κουμπιά	Περιγραφή
	Επιτρέπει τον ελεύθερο καθορισμό του τμήματος της οθόνης που θα ληφθεί ως στιγμιότυπο.
	Επιλέγει το σύνολο της οθόνης για να ληφθεί ως στιγμιότυπο.
	Εάν υπάρχει ένα παράθυρο στην οθόνη, καθορίζει αυτόματα την περιοχή λήψης ώστε να ταιριάζει με το μέγεθος του παραθύρου.
	Αποθηκεύει το στιγμιότυπο οθόνης στο Finder (Android).
	Ανοίγει το στιγμιότυπο οθόνης ως αρχείο εικόνας στην εφαρμογή Note.
	Κλείνει το εργαλείο λήψης στιγμιότυπου οθόνης.

8. Record

Η επιλογή του εργαλείου λήψης (Record) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη λειτουργία εγγραφής βίντεο της οθόνης, επιτρέποντας την καταγραφή όλων όσων προβάλλονται στην οθόνη στο πλαίσιο ενός μαθήματος, μιας παρουσίασης, κλπ. Το εργαλείο αυτό δημιουργεί αρχείο mp4.

φωνικής υποστήριξης: 08:00 - 20:00 [10131](tel:10131) [2106993525](tel:2106993525) helpdesk@stem-ib-support.gr

ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ ▾ ΝΕΑ ΚΑΙ ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΕΙΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ



Πριν την έναρξη της εγγραφής, το μενού περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.

Κουμπιά	Περιγραφή
	Εκκινεί την εγγραφή βίντεο. Σημείωση: Η εγγραφή ξεκινά μετά από τρία δευτερόλεπτα.
	Ανοίγει το μενού ρυθμίσεων.
	Κλείνει το εργαλείο εγγραφής βίντεο.

10



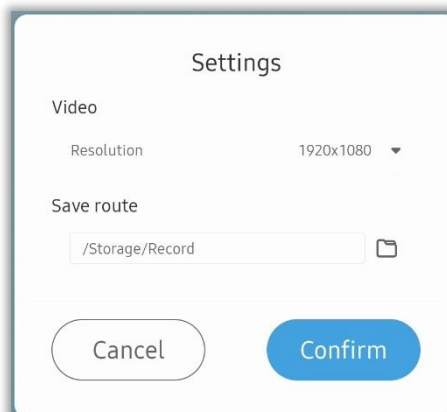
Settings

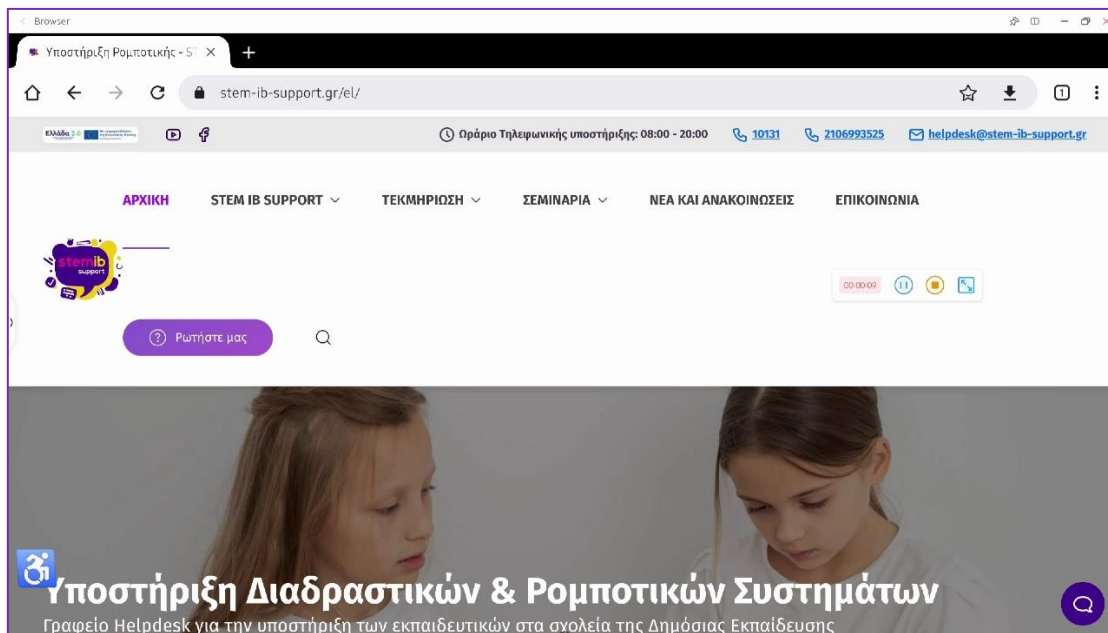
Πατώντας το κουμπί [Settings] μπορείτε να ορίσετε τα ακόλουθα:

- Την ανάλυση του βίντεο (Resolution) πατώντας το κουμπί ▾ .
- Τον φάκελο στον οποίο θα αποθηκεύονται τα βίντεο (Save route) πατώντας το κουμπί

Μόλις ολοκληρώσετε τις απαιτούμενες ρυθμίσεις επιβεβαιώνετε τις επιλογές σας, πατώντας το κουμπί [Confirm]. Εάν θέλετε να ακυρώσετε τις τροποποιήσεις σας, πατάτε το κουμπί [Cancel].

Σημείωση: Η οθόνη δεν διαθέτει ενσωματωμένο μικρόφωνο.





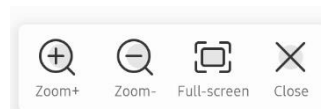
Ενώσω η εγγραφή είναι σε ισχύ, το μενού του εργαλείου περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.

Κουμπιά	Περιγραφή
	Διακόπτει προσωρινά την εγγραφή βίντεο.
	Συνεχίζει την εγγραφή βίντεο.
	Τερματίζει την εγγραφή βίντεο και αποθηκεύει το αρχείο στον φάκελο που έχει οριστεί, μέσω του μενού ρυθμίσεων του εργαλείου.
	Μεγαλώνει το μενού εμφανίζοντας την περιγραφή των κουμπιών του μενού.





Σημείωση: Το μενού του εργαλείου έχει τη δυνατότητα μετακίνησης σε οποιοδήποτε σημείο της οθόνης. Για τη μετακίνησή του μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλό σας ή την ειδική πένα.

9. Freeze

Η επιλογή του εργαλείου παγώματος οθόνης (Freeze) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη λειτουργία παγώματος, επιτρέποντας τη μεγέθυνση/σμίκρυνση (zoom in/out) μέρους της προβαλλόμενης οθόνης.



Το μενού του εργαλείου περιλαμβάνει τις ακόλουθες λειτουργίες.




Κουμπιά	Περιγραφή
 Zoom+	Κάνει μεγέθυνση στην προβαλλόμενη οθόνη.
 Zoom-	Κάνει σμίκρυνση στην προβαλλόμενη οθόνη.
 Full-screen	Επαναφέρει την οθόνη μεγέθυνσης/σμίκρυνσης σε πλήρη οθόνη.
 Close	Κλείνει το εργαλείο παγώματος της οθόνης.

10. ScreenLock

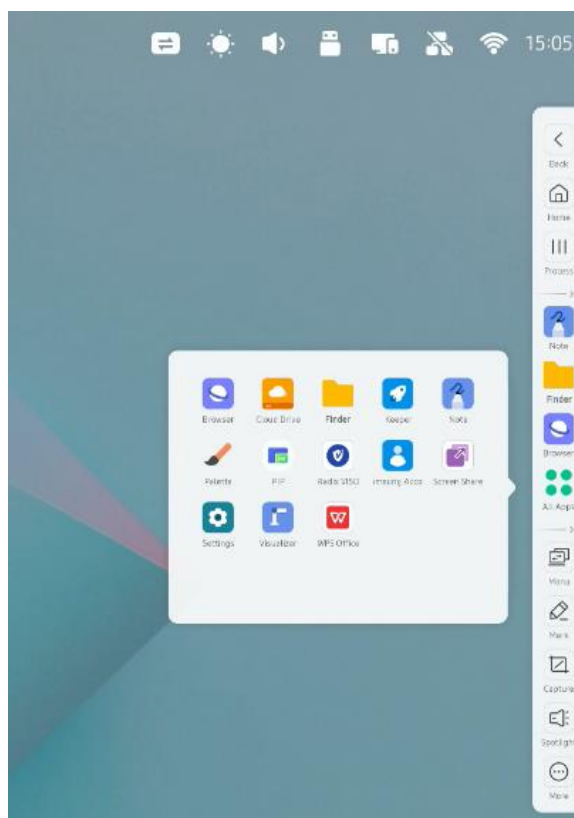
Η επιλογή του εργαλείου κλειδώματος οθόνης (ScreenLock) από τα βοηθητικά εργαλεία κλειδώνει τη διαδραστική οθόνη προσωρινά. Για να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη δυνατότητα, πρέπει πρώτα να ορίσετε έναν κωδικό πρόσβασης.

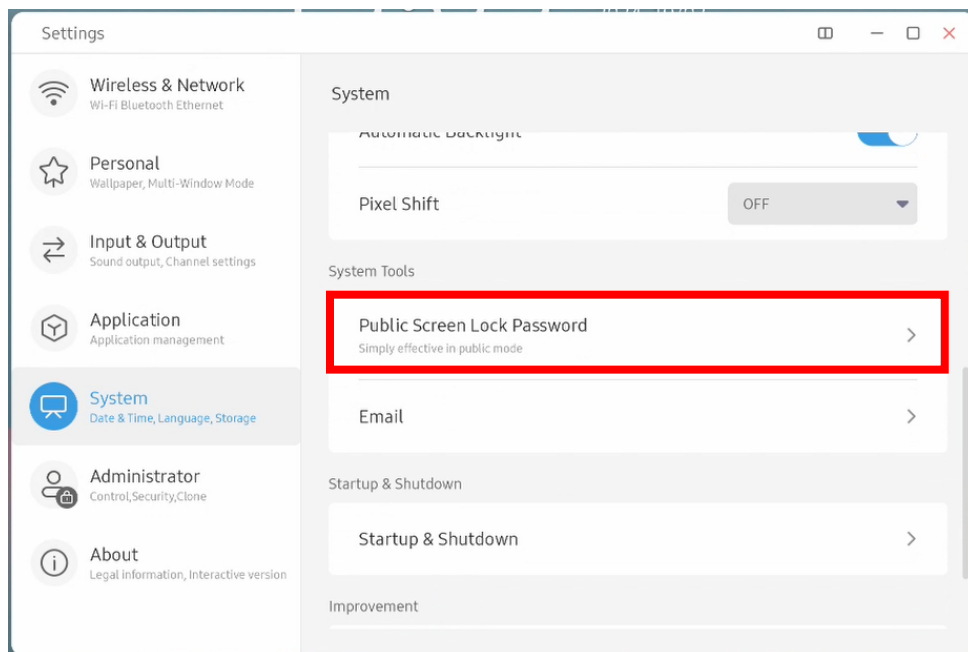
10.1. Ορισμός Κωδικού Πρόβασης

Μπορείτε να ορίσετε και να διαγράψετε τον κωδικό κλειδώματος οθόνης, ακολουθώντας τα κάτωθι βήματα:

Από το μενού εργαλείων (ενόσω βρίσκεστε σε περιβάλλον Android), το οποίο αναδύεται σύροντας ή επιλέγοντας (με το δάχτυλο ή την ειδική πένα) το κουμπί χειρισμού του μενού εργαλείων , κάνετε κλικ στο κουμπί  για να δείτε όλες τις εφαρμογές και στη συνέχεια στο κουμπί  για να ανοίξετε το παράθυρο ρυθμίσεων.

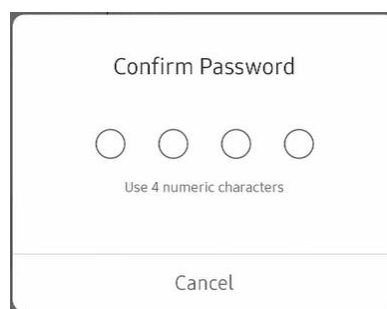
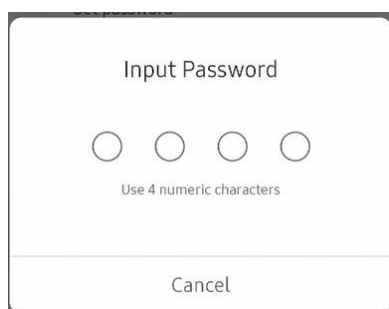
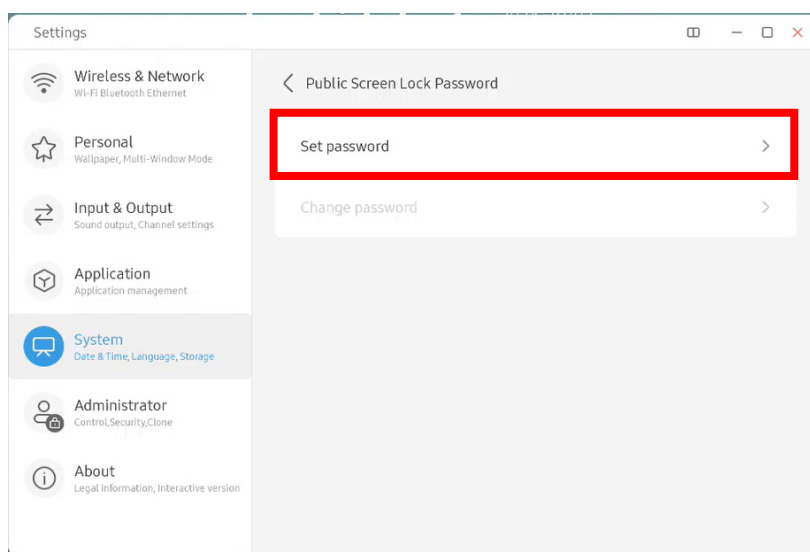
Στο παράθυρο ρυθμίσεων μεταβείτε στις ρυθμίσεις συστήματος (System) και επιλέξτε τη ρύθμιση κωδικού κλειδώματος οθόνης (Public Screen Lock Password).





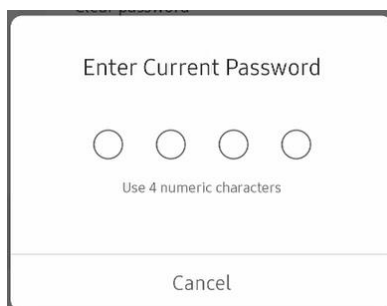
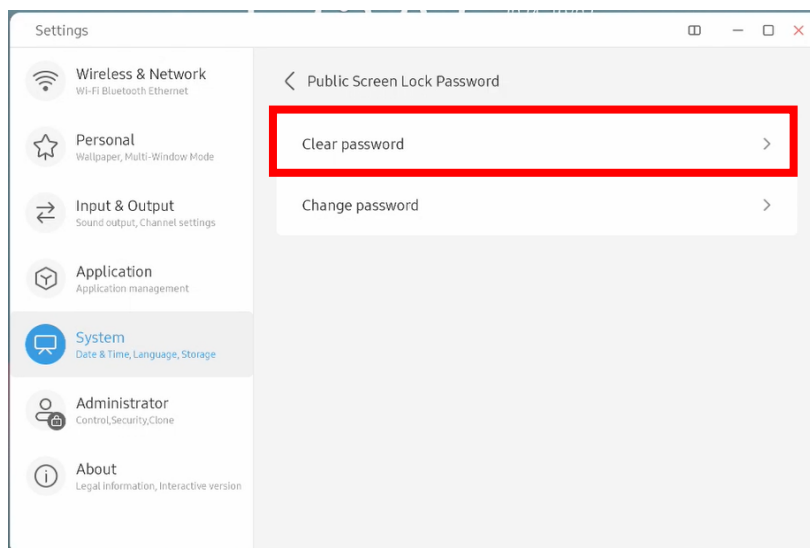
Στη συνέχεια ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα.

1. Επιλέξτε [Set Password].
2. Εισαγάγετε έναν τετραψήφιο κωδικό πρόσβασης.
3. Πληκτρολογήστε ξανά τον ίδιο κωδικό πρόσβασης για να ολοκληρώσετε τη ρύθμιση.



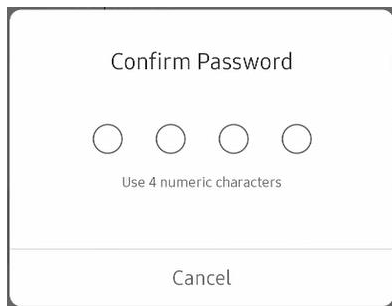
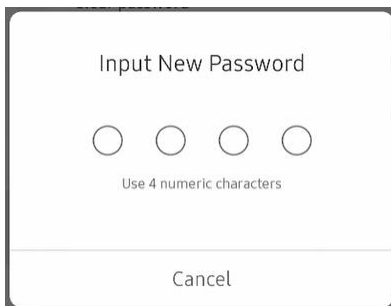
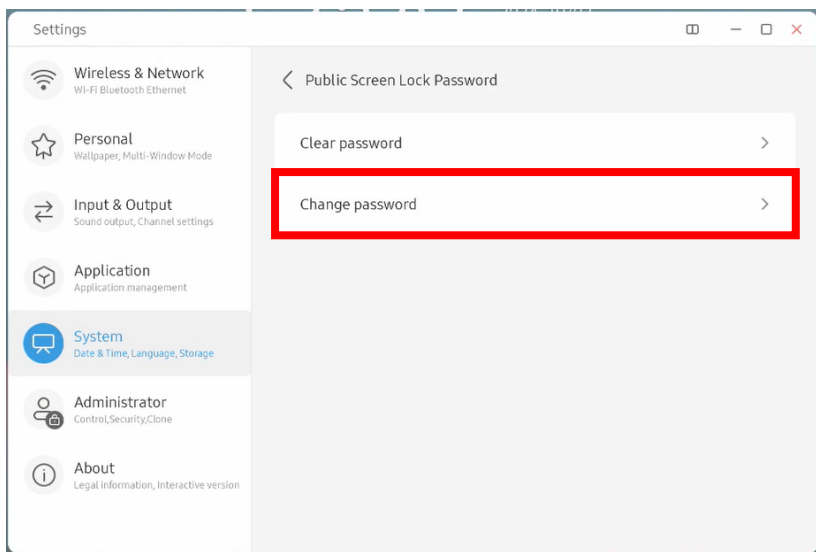
10.2. Διαγραφή Κωδικού Πρόσβασης

1. Πατήστε [Clear Password].
2. Εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης που ορίσατε.
3. Ο κωδικός διαγράφεται.



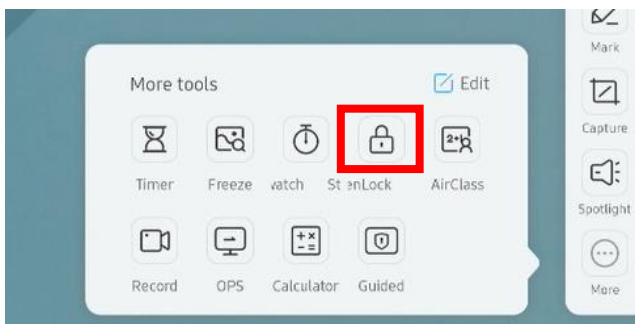
10.3. Αλλαγή Κωδικού Πρόσβασης

1. Πατήστε [Change Password].
2. Εισαγάγετε τον υπάρχοντα κωδικό πρόσβασης.
3. Πληκτρολογήστε τον νέο κωδικό πρόσβασης.
4. Πληκτρολογήστε ξανά τον νέο κωδικό πρόσβασης για να ολοκληρώσετε την αλλαγή.



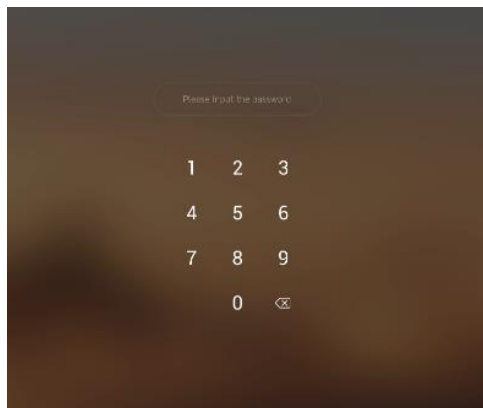
10.4. Ενεργοποίηση Λειτουργίας ScreenLock

Η επιλογή του εργαλείου κλειδώματος της οθόνης (ScreenLock) από τα βοηθητικά εργαλεία ενεργοποιεί τη λειτουργία προσωρινού κλειδώματος της οθόνης.



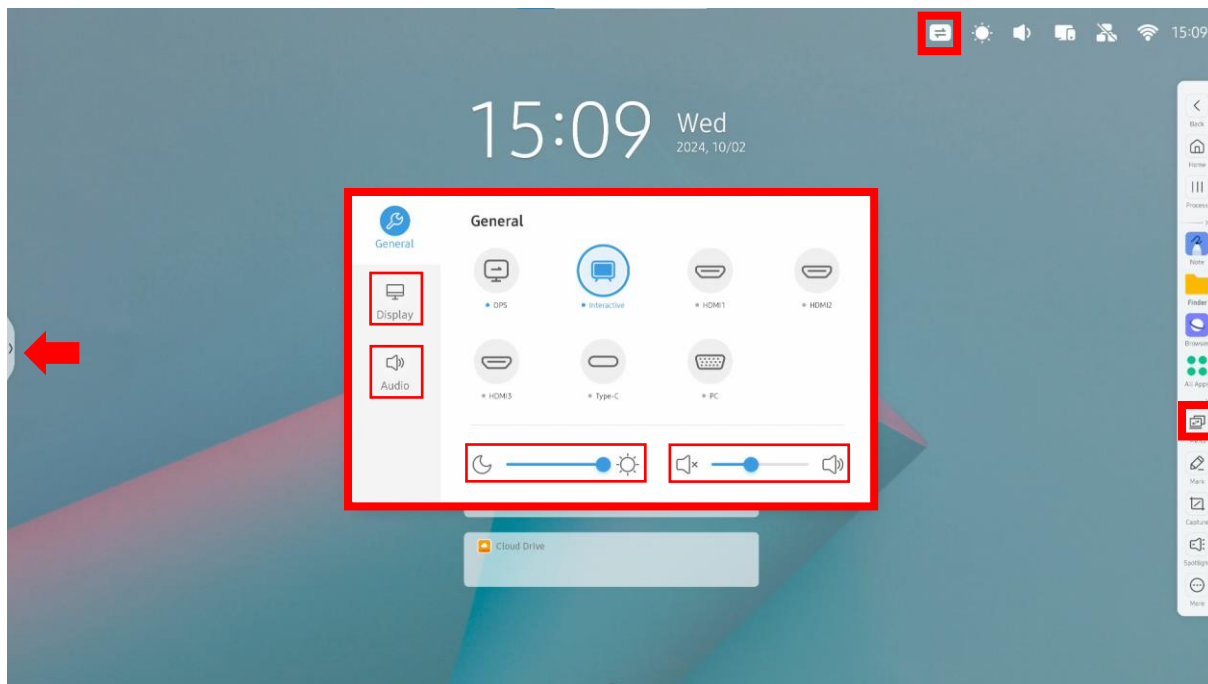
Όταν η λειτουργία κλειδώματος είναι σε ισχύ, ο χειρισμός της διαδραστικής οθόνης δεν είναι εφικτός.

Για να ξεκλειδώσετε τη διαδραστική οθόνη πρέπει να εισάγετε τον κωδικό που έχετε ορίσει.



11. Menu

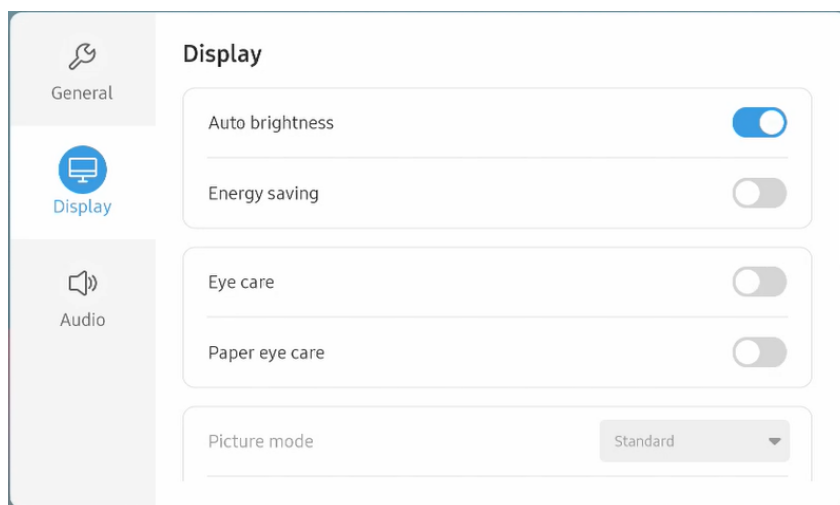
Η επιλογή του εργαλείου μενού (Menu) από τα βοηθητικά εργαλεία ή την επιφάνεια εργασίας, εμφανίζει το παράθυρο «General». Στο παράθυρο αυτό έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε τη μετάβαση από το περιβάλλον Android στο περιβάλλον των Windows ή και να προβάλλετε (στην οθόνη) όποια περιφερειακή συσκευή έχετε συνδέσει ενσύρματα στη διαδραστική οθόνη (λ.χ. laptop).



Επιπλέον, έχετε τη δυνατότητα να προσαρμόσετε τη φωτεινότητα και την ένταση του ήχου της οθόνης, καθώς και να τροποποιήσετε περαιτέρω τις ρυθμίσεις εικόνας και ήχου.

11.1. Display

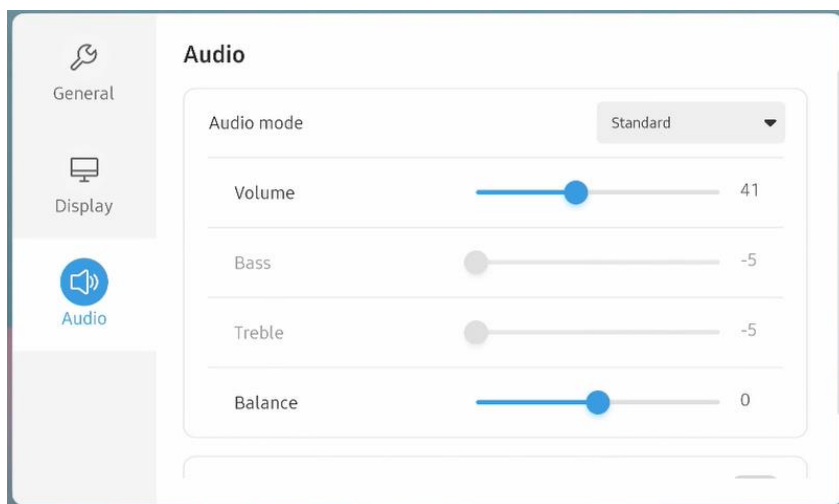
Στις ρυθμίσεις απεικόνισης έχετε τη δυνατότητα να προσαρμόσετε τα χρώματα της οθόνης επιλέγοντας τη λειτουργία που σας εξυπηρετεί μεταξύ των διαθέσιμων επιλογών.



Στοιχείο	Περιγραφή
Αυτόματη φωτεινότητα	Αφού ενεργοποιηθεί η επιλογή «Αυτόματη φωτεινότητα», το σύστημα προσαρμόζει αυτόματα την φωτεινότητα του οπίσθιου φωτισμού βάσει της φωτεινότητας του περιβάλλοντος.
Εξοικονόμηση ενέργειας	Όταν είναι ενεργοποιημένη αυτή η επιλογή, το σύστημα απενεργοποιεί αυτόματα την οθόνη, αν ανιχνεύσει ότι η φωτεινότητα του περιβάλλοντος είναι χαμηλότερη από το όριο (10) επί ένα λεπτό.
Φροντίδα ματιών	Όταν είναι ενεργοποιημένη αυτή η επιλογή, το σύστημα προβάλλει θερμά χρώματα για την προστασία των ματιών
Προβολή χαρτιού για φροντίδα των ματιών	Όταν είναι ενεργοποιημένη αυτή η επιλογή, το σύστημα δημιουργεί μια προβολή παρόμοια με χαρτί για την προστασία των ματιών.
Λειτουργία εικόνας	Αυτή η επιλογή είναι σε ισχύ μόνο για εξωτερικές πηγές σήματος. Μπορείτε να επιλέξετε την προκαθορισμένη λειτουργία εικόνας ή να προσαρμόσετε τις ακόλουθες παραμέτρους: <ul style="list-style-type: none"> • Φωτεινότητα • Αντίθεση • Κορεσμός • Οξύτητα
Θερμοκρασία χρώματος	Μπορείτε να προσαρμόσετε την τιμή της θερμοκρασίας χρώματος βάσει των απαιτήσεών σας
Προηγμένες ρυθμίσεις	Οι Προηγμένες ρυθμίσεις περιλαμβάνουν τις ακόλουθες επιλογές: <ul style="list-style-type: none"> • Ρυθμίσεις μεγέθους εικόνας: Μπορείτε να καθορίσετε την αναλογία διαστάσεων. Για παράδειγμα, μπορείτε να ορίσετε την αναλογία διαστάσεων σε πλήρη οθόνη. • Χρωματικός χώρος: Μπορείτε να προσαρμόσετε τον χρωματικό χώρο της οθόνης. • Εύρος HDMI: Μπορείτε να προσαρμόσετε το εύρος HDMI. • Μετατόπιση Pixel: Μπορείτε να καθορίσετε εάν θα εκτελείται μετατόπιση της εικόνα οθόνης σε ένα συγκεκριμένο διάστημα, για να παραταθεί η διάρκεια ζωής της οθόνης. • AI PQ: Η τιμή γάμμα της εικόνας μπορεί να προσαρμόζεται αυτόματα βάσει του σεναρίου, για την επίτευξη του βέλτιστου αποτελέσματος προβολής. • Δυναμικός οπίσθιος φωτισμός (DCR): Η αντίθεση μπορεί να προσαρμόζεται δυναμικά βάσει της προβαλλόμενης εικόνας.

11.2. Audio

Στις ρυθμίσεις ήχου έχετε τη δυνατότητα να ρυθμίσετε τον ήχο ανάλογα με τη χρήση που επιθυμείτε. Επιπλέον, μπορείτε να ενεργοποιήσετε τη σίγαση όταν είναι απαραίτητο.



Στοιχείο	Περιγραφή
Λειτουργία ήχου	Μπορείτε να επιλέξετε μια προκαθορισμένη λειτουργία ήχου.
Προσαρμογή παραμέτρου	Όταν θέσετε τη Λειτουργία ήχου σε Προσαρμοσμένη, μπορείτε να προσαρμόσετε τις ακόλουθες παραμέτρους ήχου: <ul style="list-style-type: none"> • Μπάσα • Πρίμα
Ένταση ήχου	Προσαρμογή της έντασης ήχου.
Εξισορρόπηση	Προσαρμογή της εξισορρόπησης.
Σίγαση	Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση Σίγασης

12.AirClass

Η επιλογή του AirClass από τα βοηθητικά εργαλεία δημιουργεί αυτόματα μία «ψηφιακή τάξη» στην οποία μπορούν να συνδεθούν οι μαθητές, χρησιμοποιώντας σχολικά tablet ή Η/Υ, σκανάροντας το QR Code που εμφανίζεται στην οθόνη ή πληκτρολογώντας το URL: <https://airclass.ifpserver.com> σε έναν περιηγητή και τον εξαψήφιο κωδικό που εμφανίζεται στο παράθυρο.

Σημείωση: Για τη χρήση της εφαρμογής απαιτείται σύνδεση όλων των συσκευών στο internet.

Κάθε φορά που χρησιμοποιείτε την εφαρμογή, το QR Code και ο κωδικός αλλάζουν.

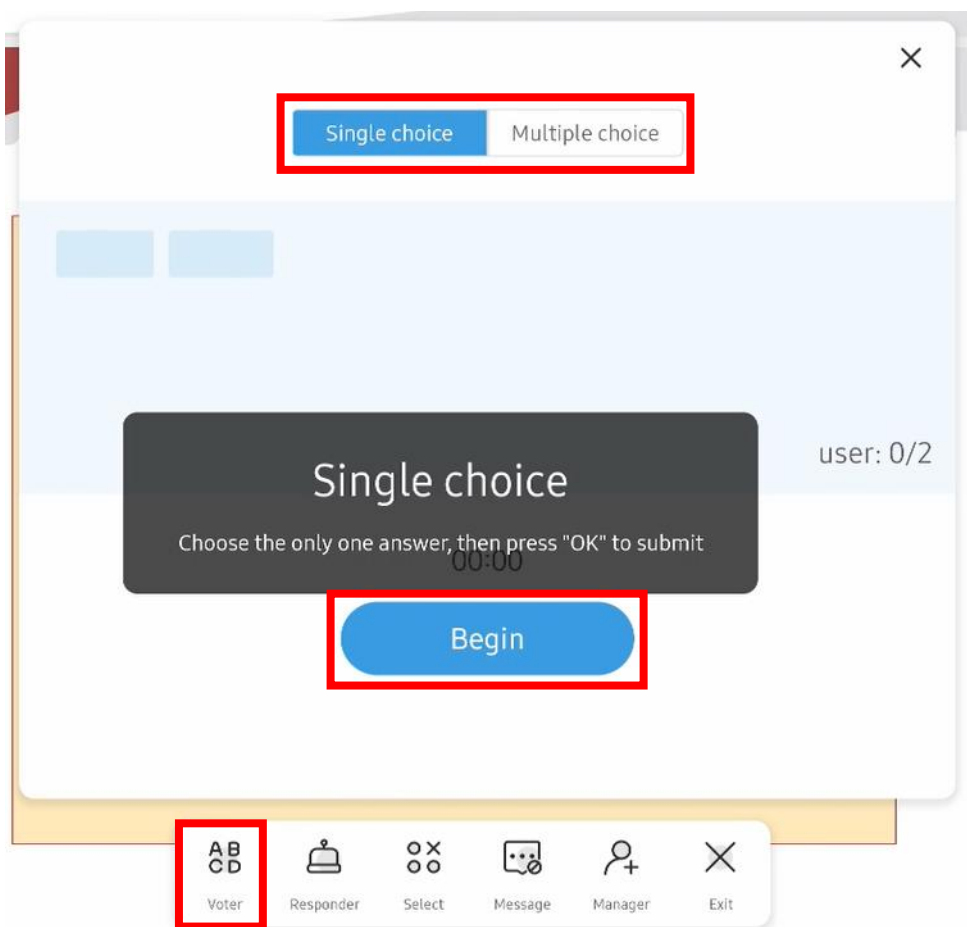
Πατώντας [Enter] στην εφαρμογή της διαδραστικής οθόνης εισέρχεστε στο περιβάλλον της «ψηφιακής τάξης» και μπορείτε να αξιοποιήσετε τις τέσσερις δυνατότητες του εργαλείου.



12.1. Λειτουργία Voter

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για δραστηριότητες, όπως συγκέντρωση των απόψεων μαθητών ή πιθανές απαντήσεις σε κουίζ.

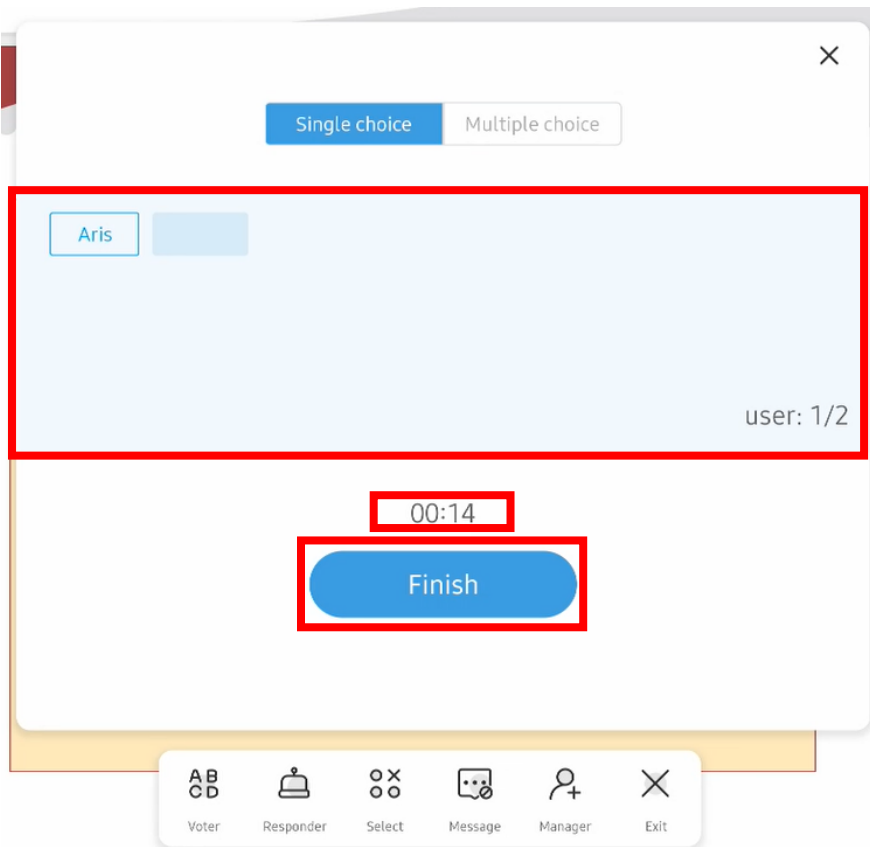
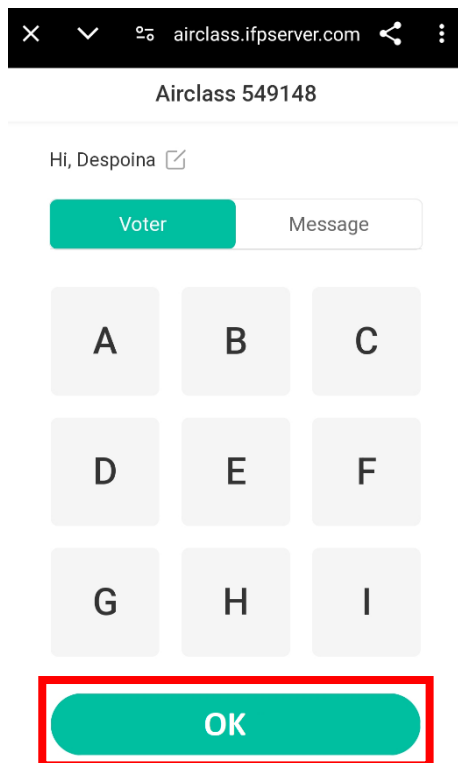
1. Θέστε στους μαθητές ένα ερώτημα και τις πιθανές λύσεις/απαντήσεις σε αυτό.
2. Επιλέξτε [Voter] στην εφαρμογή [AirClass]. Θα εμφανιστεί μια οθόνη ψηφοφορίας.
3. Ορίστε τη μέθοδο επιλογής απάντησης. Υπάρχει δυνατότητα για [Single choice] / [Multiple choice].
4. Πατήστε [Begin]. Η ψηφοφορία θα ξεκινήσει.



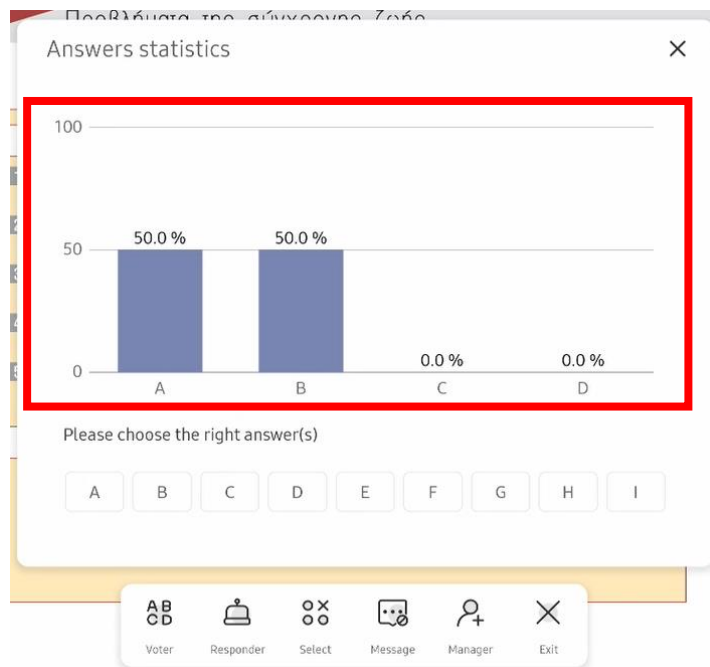
Όταν ξεκινάει η ψηφοφορία, οι μαθητές επιλέγουν μία ή πολλαπλές απαντήσεις στην οθόνη της συσκευής που χρησιμοποιούν (λ.χ. tablet) και πατούν το κουμπί [OK].

Σημείωση:

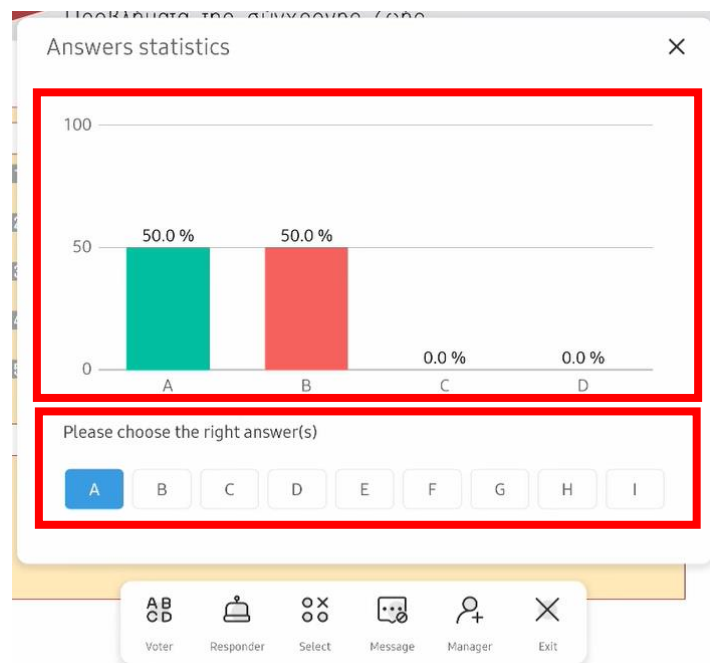
- Ανάλογα με τη μέθοδο ψηφοφορίας που καθορίζει ο εκπαιδευτικός, η επιλογή ορίζεται σε μία/πολλαπλή επιλογή.
- Στην οθόνη εμφανίζονται τα ονόματα των μαθητών που έχουν ολοκληρώσει την ψηφοφορία για εύκολη παρακολούθηση της προόδου ψηφοφορίας.
- Μέχρι να τελειώσει η ψηφοφορία, οι μαθητές μπορούν να συνεχίσουν να διορθώνουν και να υποβάλουν ξανά τις απαντήσεις τους. Θα εμφανίζεται μόνο η απάντηση που υποβλήθηκε τελευταία.
- Μόλις τελειώσουν την ψηφοφορία όλοι οι συμμετέχοντες, μπορείτε να πατήστε [Finish] για να ολοκληρωθεί η ψηφοφορία.



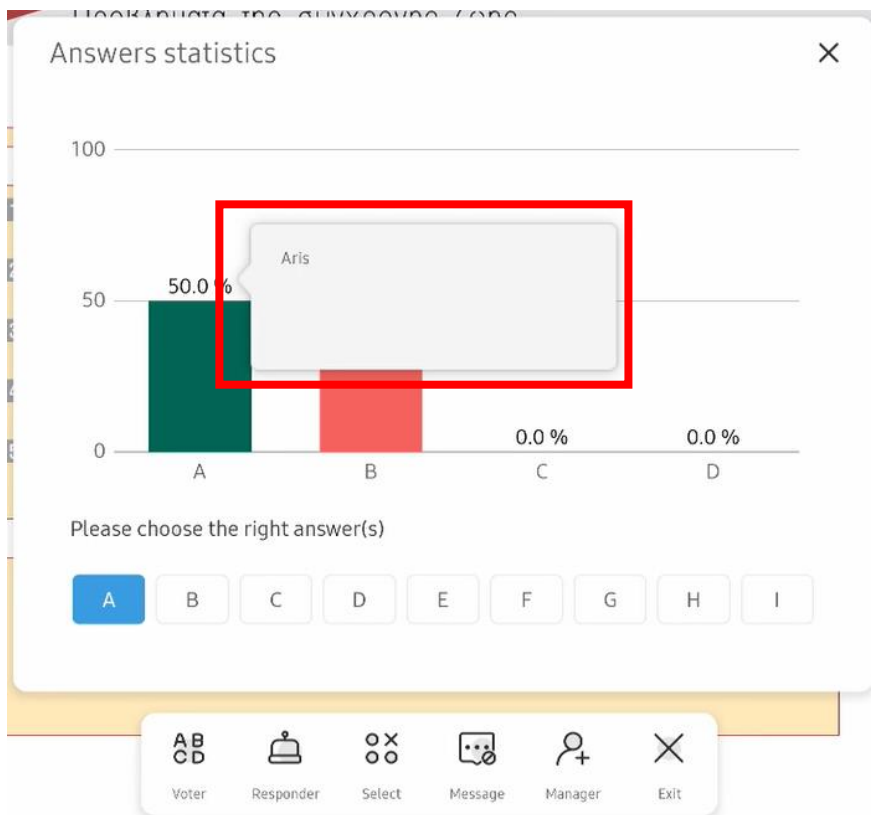
Μόλις ολοκληρωθεί η ψηφοφορία, εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο [Answers statistics] το οποίο αποτυπώνει με ραβδογράμματα τα ποσοστά που συγκέντρωσαν οι απαντήσεις.



Επιλέγοντας τη σωστή απάντηση στην οθόνη, το ραβδόγραμμα που αντιστοιχεί στη σωστή απάντηση θα γίνει πράσινο και τα υπόλοιπα θα γίνουν κόκκινα.



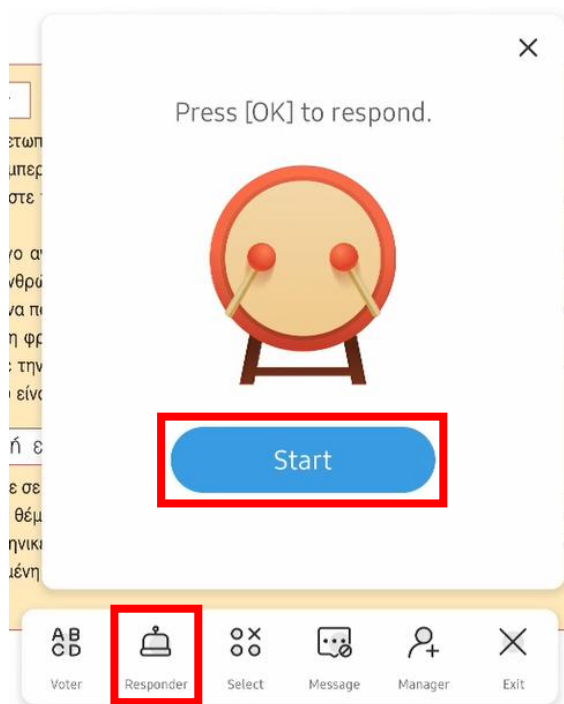
Επιλέγοντας ένα ραβδόγραμμα, εμφανίζεται παράθυρο με τα ονόματα των μαθητών που ψήφισαν αυτήν την απάντηση.



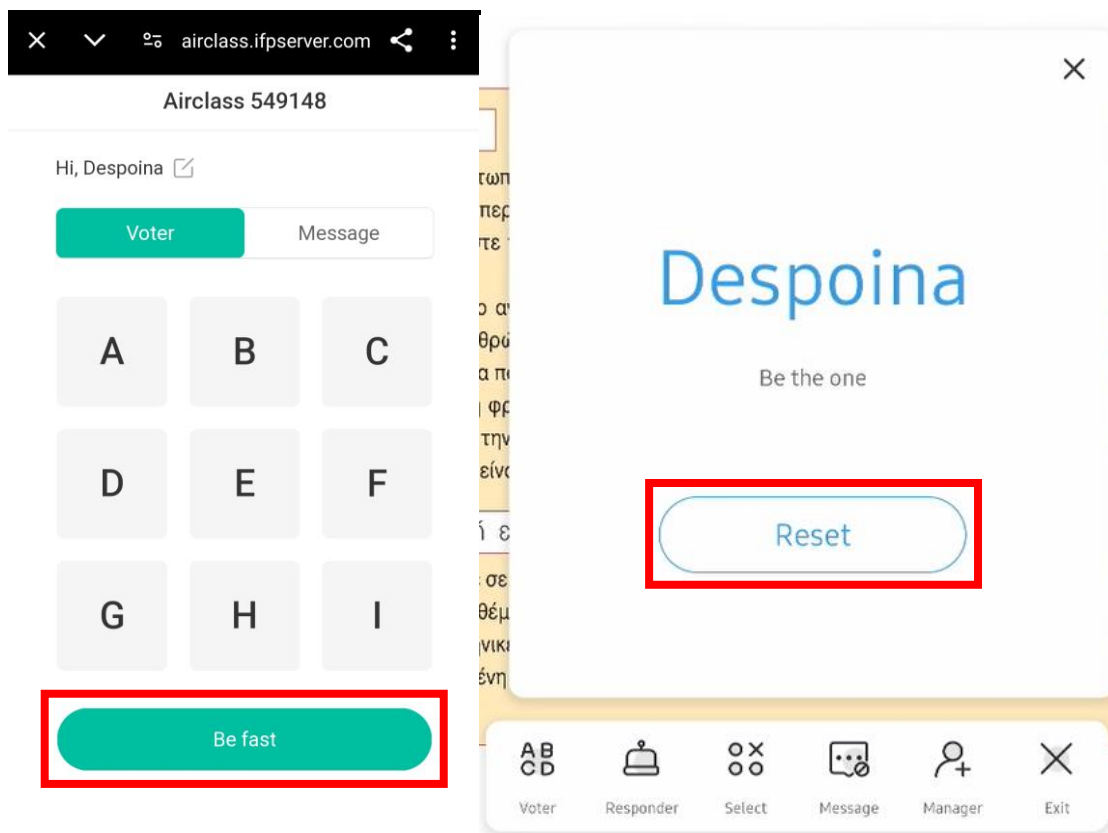
12.2. Λειτουργία Responder

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να ενθαρρύνετε τις γρήγορες αποκρίσεις των μαθητών με διασκεδαστικά ηχητικά εφέ.

1. Επιλέξτε [Responder] στην εφαρμογή [AirClass]. Θα εμφανιστεί στη διαδραστική οθόνη η εικόνα ενός τυμπάνου.
2. Πατήστε [Start]. Θα ακουστεί ένας συνεχόμενος δυνατός ρυθμικός ήχος, ο οποίος θα σταματήσει μόλις η εφαρμογή λάβει την πρώτη απόκριση ενός μαθητή.
3. Το όνομα του μαθητή που ανταποκρίθηκε γρηγορότερα εμφανίζεται στη διαδραστική οθόνη.



Σημείωση: Το κουμπί στο κάτω μέρος της οθόνης της συσκευής που χρησιμοποιούν οι μαθητές αλλάζει από «OK» σε «Be fast».



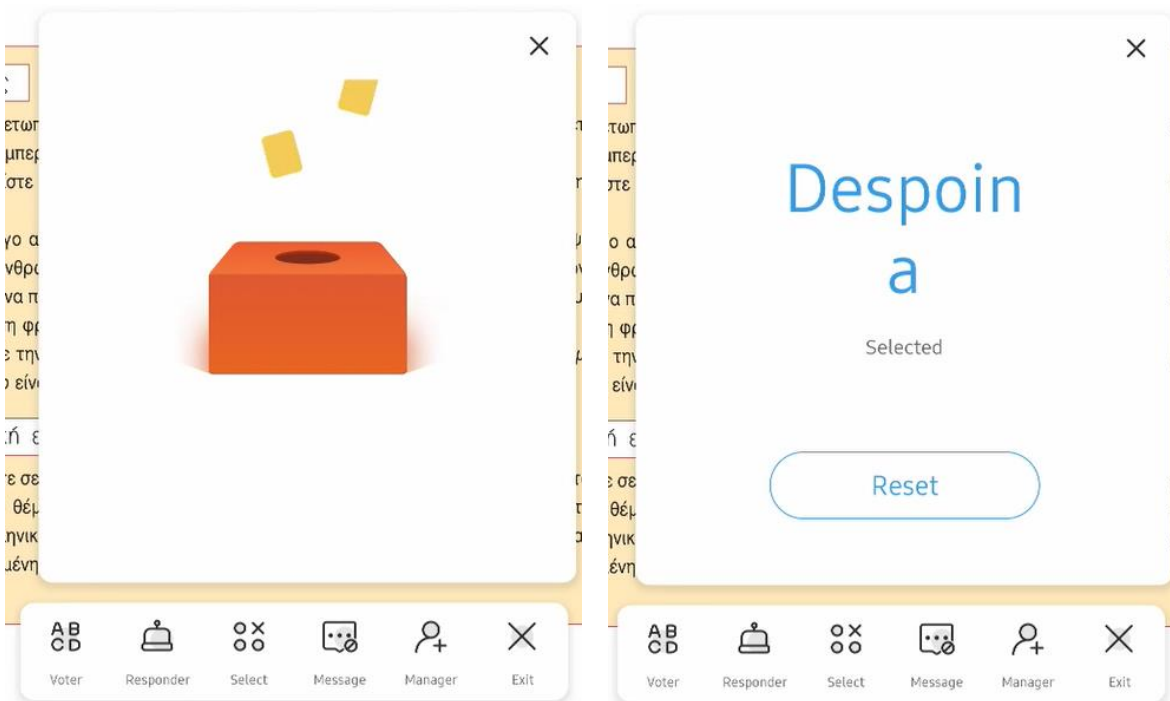
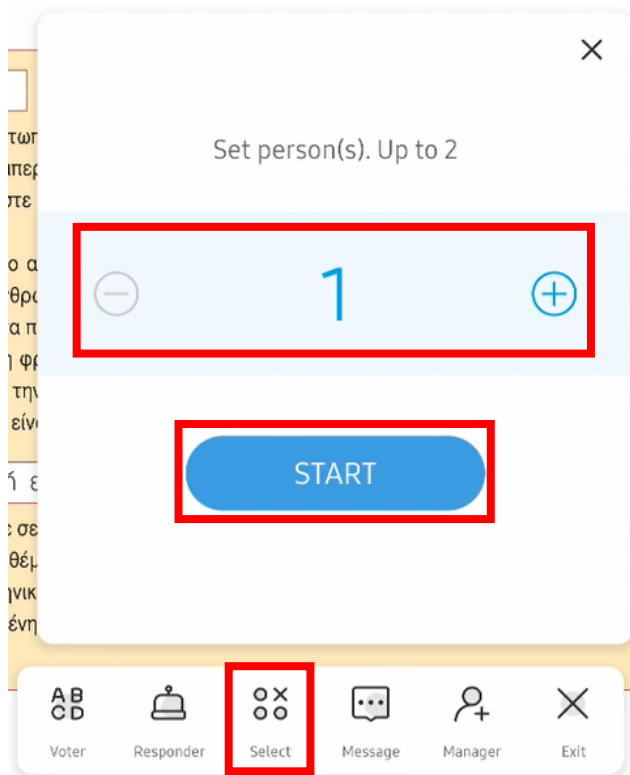
Πατώντας [Reset] μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ξανά τη λειτουργία γρήγορης απόκρισης (Responder).

12.3. Λειτουργία Select

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να επιλέξετε τυχαία έναν ή περισσότερους συμμετέχοντες (μαθητές). Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να γίνει κλήρωση από ολόκληρη την τάξη ή για την ομαδοποίηση μερικών ατόμων σε μικρότερες ομάδες.

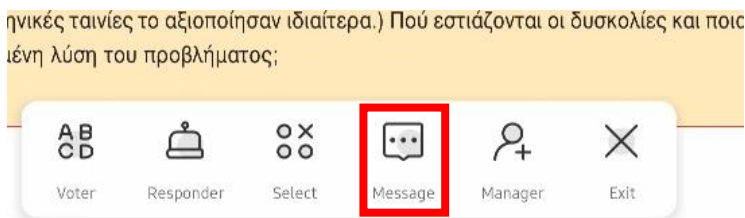
Σημείωση: Η λειτουργία Select είναι διαθέσιμη μόνο εάν είναι συνδεδεμένοι περισσότεροι από έναν συμμετέχοντες.

1. Επιλέξτε [Selector] στην εφαρμογή AirClass. Εμφανίζεται μια οθόνη για τη διεξαγωγή μιας τυχαίας κλήρωσης.
2. Πατήστε [- +] ή για να καθορίσετε τον αριθμό των μαθητών που θέλετε να κληρωθούν.
3. Πατήστε [Start] για να ξεκινήσει η κλήρωση. Θα ακουστεί χαρακτηριστικός ήχος και στην οθόνη θα εμφανιστούν τα ονόματα των κληρωθέντων.
4. Πατήστε [Reset] για να διεξαχθεί νέα κλήρωση.



12.4. Λειτουργία Message

Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για δραστηριότητες, όπως δημόσια προβολή απόψεων-απαντήσεων των μαθητών. Με τη λειτουργία αυτή στη διαδραστική οθόνη εμφανίζονται τα μηνύματα που αποστέλλουν οι συμμετέχοντες (μαθητές) σε πραγματικό χρόνο.



1. Επιλέξτε [Message] στην εφαρμογή AirClass.

Προσοχή! Αυτή η λειτουργία απενεργοποιείται από προεπιλογή. Κάθε φορά που αγγίζετε το εικονίδιο, θα εναλλάσσεται μεταξύ ενεργοποίησης και απενεργοποίησης. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία, όταν είναι ενεργοποιημένη η κατάσταση μηνύματος.

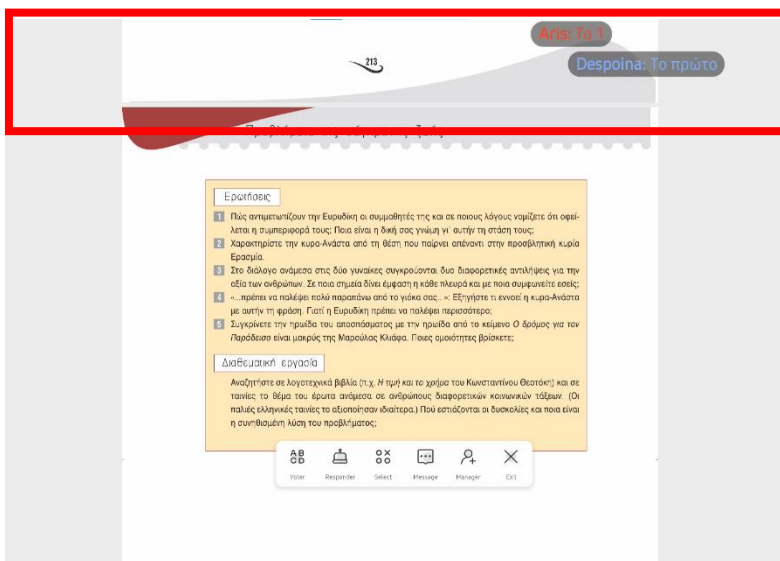
Κατάσταση	Εικονίδιο	Μήνυμα κατάστασης:
Απενεργοποίηση		"Ενεργοποιήστε τη λειτουργία μηνύματος στην οθόνη".
Ενεργοποίηση		"Αποστείλετε ένα μήνυμα στην οθόνη".

Οι μαθητές θα πρέπει να ακολουθήσουν τα παρακάτω βήματα για να αποστείλουν μήνυμα.

1. Θα πατήσουν την καρτέλα [Message] στη συνδεδεμένη συσκευή τους. Η ενεργή καρτέλα αλλάζει από [Voter] σε [Message].
2. Θα πληκτρολογήσουν το μήνυμα που θέλουν και θα πατήσουν [Send] για να εμφανιστεί στη διαδραστική οθόνη.

Σημείωση:

- Τα δημοσιευμένα μηνύματα ρέουν από τα δεξιά προς τα αριστερά και εξαφανίζονται στο τέλος της οθόνης.
- Εάν δημοσιεύσουν μηνύματα διάφορα άτομα, τα μηνύματα εμφανίζονται ταυτόχρονα σε διάφορα χρώματα.



12.5. Manager

Επιλέγοντας [Manager] στην εφαρμογή AirClass δίνεται η δυνατότητα να συνδεθούν νέοι μαθητές στην ψηφιακή «τάξη».

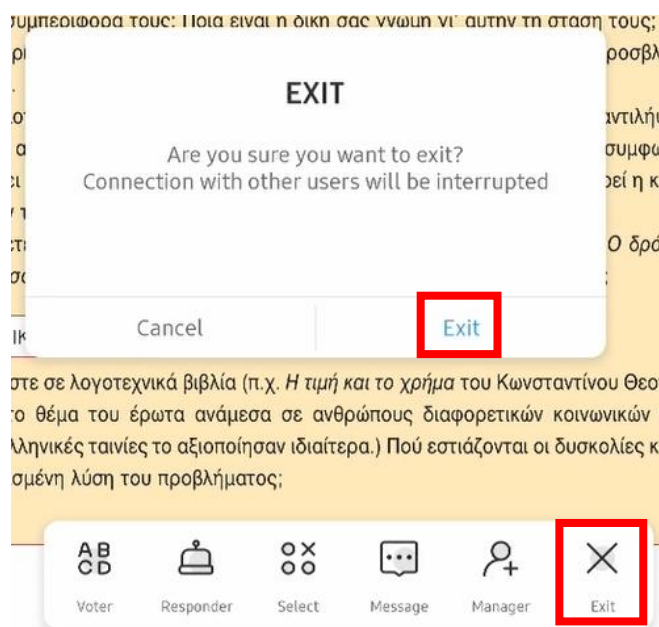
Μόλις επιλέξετε [Manager] εμφανίζεται η ίδια οθόνη όπως την πρώτη φορά που εκτελέσατε την εφαρμογή [AirClass].

Οι μαθητές μπορούν να συνδεθούν στη διάρκεια του μαθήματος, σαρώνοντας τον κωδικό QR στις συσκευές τους, ή εισάγοντας <http://class.ifpshare.com> στο πρόγραμμα περιήγησης και μετά τον κωδικό.



12.6. Exit

Επιλέξτε [Exit] στην εφαρμογή AirClass για να κλείσετε το εργαλείο «AirClass». Όλοι οι συμμετέχοντες στην ψηφιακή «τάξη», θα αποσυνδεθούν.



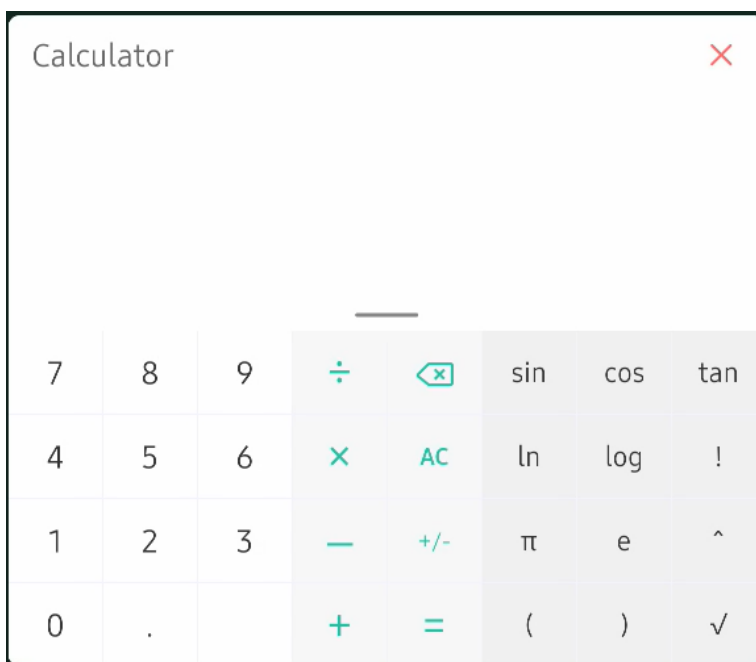
Σημείωση: Ο κωδικός QR και το URL του μαθήματος που έχει ολοκληρωθεί, δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά. Κάθε φορά που εκτελείτε την εφαρμογή [AirClass], θα δημιουργούνται εκ νέου.

13. OPS

Η επιλογή του OPS από τα βοηθητικά εργαλεία, ενόσω βρίσκεστε σε άλλο περιβάλλον (λ.χ. στο περιβάλλον Interactive) πραγματοποιεί εναλλαγή περιβαλλόντων, εμφανίζοντας το περιβάλλον του ενσωματωμένου Η/Υ.

14. Calculator

Η επιλογή της αριθμομηχανής (Calculator) από τα βοηθητικά εργαλεία εμφανίζει στην οθόνη την παρακάτω αριθμομηχανή.



28

15. Guided

Η επιλογή του εργαλείου Guided από τα βοηθητικά εργαλεία εμφανίζει στην οθόνη ένα παράθυρο που επιτρέπει την εφαρμογή των παρακάτω περιορισμών.

- **Κλείδωμα Αφής:** Απενεργοποίηση λειτουργίας αφής στην οθόνη μετά το κλείδωμα.
- **Λειτουργία Τάξης:** Απαγόρευση εξόδου από την εφαρμογή μετά το κλείδωμα.

Επιλέξτε τη ρύθμιση που επιθυμείτε και πατήστε [Start].

