



STEM IB SUPPORT

BY ΕΡΑΦΟΣ

Οδηγός Χρήσης: Αξιοποίηση των βασικών στοιχείων της Διαδραστικής Οθόνης Samsung





Περιεχόμενα

1. Η πένα και η χρήση της	2
2. Εξερευνώντας τη Διαδραστική Οθόνη ως εξοπλισμό	3
3. Διαθέσιμα Περιβάλλοντα Χρήσης.....	5
4. Περιβάλλον ασπροπίνακα Samsung	6
5. Αναλυτική Περιγραφή των εργαλείων του ασπροπίνακα	6
6. Επιλογές Μενού	8
7. Λειτουργία Πινέλου.....	8
8. Περιβάλλον Windows	9



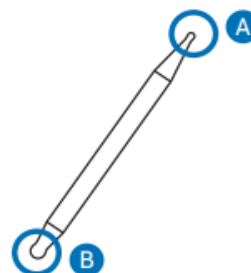
1. Η πένα και η χρήση της

Η διαδραστική οθόνη στον εξοπλισμό της περιλαμβάνει δύο πένες διαφορετικού πάχους στις δύο άκρες. Όπως φαίνεται και στην παρακάτω εικόνα, με τη λεπτή πλευρά μπορείτε να γράψετε στον πίνακα δημιουργώντας δικές σας σημειώσεις και με τη χοντρή πλευρά να τονίσετε ή να επισημάνετε κάτι επιπλέον που θέλετε.

Σχεδίαση

Μπορείτε ελεύθερα να χρησιμοποιήσετε την παρεχόμενη πένα για να γράψετε οτιδήποτε θέλετε.

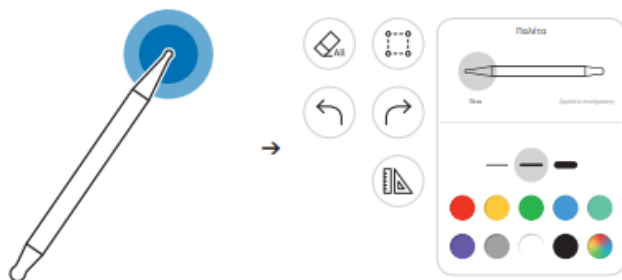
- Λεπτή μύτη (A): Τύπος πένας
- Χοντρή μύτη (B): Τύπος εργαλείου επισήμανσης



Επιπλέον, μπορείτε να επιλέξετε την παλέτα από τη γραμμή εργαλείων στο περιβάλλον του ασπροπίνακα και να διαμορφώσετε διαφορετικό χρώμα και πάχος γραφής σε κάθε πλευρά της πένας.

Χρήση του απλού μενού

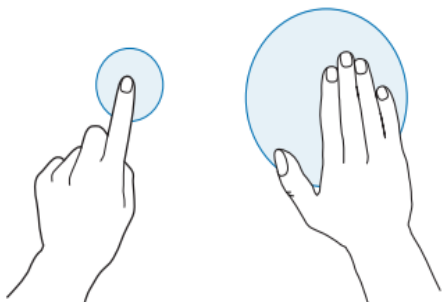
Μπορείτε να προσπελάσετε γρήγορα το απλό μενού με παρατεταμένο πάτημα σε οποιοδήποτε σημείο.



Φυσικά μπορείτε να σβήσετε ό,τι έχετε δημιουργήσει στο περιβάλλον του πίνακα όπως απεικονίζεται και στην παρακάτω εικόνα χρησιμοποιώντας την παλάμη του χεριού σας. Η διαδραστική οθόνη αναγνωρίζει την επιφάνεια του χεριού σας ως γόμα.

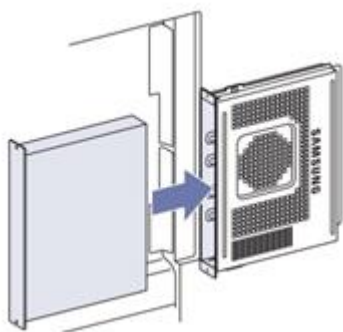
Σβήσιμο

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δάχτυλο ή την παλάμη σας για να σβήσετε αυτά που γράψατε.



2. Εξερευνώντας τη Διαδραστική Οθόνη ως εξοπλισμό

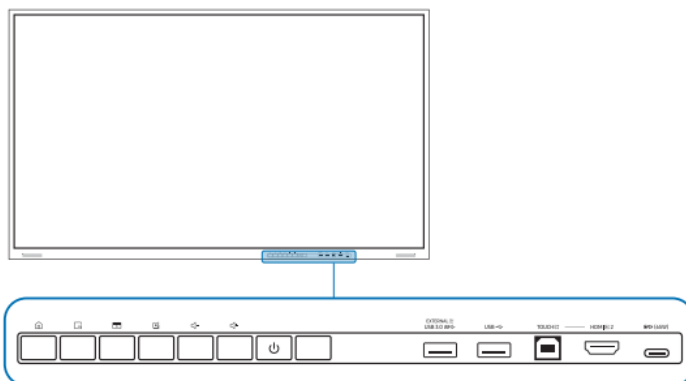
Η διαδραστική οθόνη είναι 74.5 ιντσών με θύρες στην μπροστινή αλλά και στην πίσω πλευρά.
















Στην πίσω πλευρά επίσης μπορείτε να παρατηρήσετε έναν ενσωματωμένο υπολογιστή (OPS). Η συσκευή OPS είναι αυτή ακριβώς που επιτρέπει στην διαδραστική οθόνη να υποστηρίζει επιπρόσθετο περιβάλλον, στη περίπτωση της συγκεκριμένης οθόνης υποστηρίζεται και το περιβάλλον των windows.

Όπως αναφέραμε ήδη στην πρόσοψη της διαδραστικής οθόνης θα βρείτε κάποια φυσικά κουμπιά αλλά και διάφορες θύρες μέσω των οποίων μπορείτε να συνδέσετε εξωτερικές περιφερειακές συσκευές.







Ένα παράδειγμα σύνδεσης θα μπορούσε να είναι η σύνδεση του λάπτοπ σας, μέσω HDMI και touch καλωδίου για έλεγχο της οθόνης του λάπτοπ από την διαδραστική οθόνη.

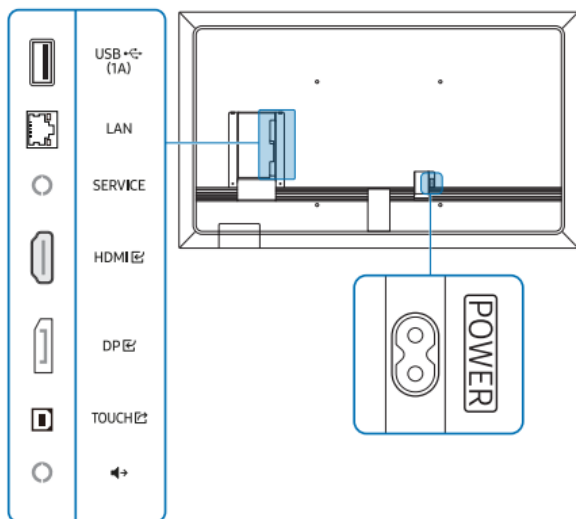


Στον πίνακα που ακολουθεί μπορείτε να δείτε αναλυτική επεξήγηση των θυρών που βρίσκονται στο μπροστινό πλαίσιο της διαδραστικής οθόνης.

Θύρες	Περιγραφή
USB	Σύνδεση σε συσκευή μνήμης USB.
EXTERNAL  (USB)	Παρέχει συνδεσιμότητα USB σε υπολογιστή.
EXTERNAL  (USB)	<ol style="list-style-type: none"> Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο USB για να συνδέσετε τη θύρα EXTERNAL  (USB) με τον συνδεδεμένο υπολογιστή. Συνδέστε τη συσκευή USB στη θύρα EXTERNAL  (USB). Δημιουργείται σύνδεση μεταξύ της συσκευής USB και του υπολογιστή.
TOUCH 	Επιτρέπει τον έλεγχο μέσω αφής της οθόνης υπολογιστή που είναι συνδεδεμένη μέσω της θύρας HDMI  2. Χρησιμοποιήστε το παρεχόμενο καλώδιο USB για να συνδέσετε τη θύρα TOUCH  που βρίσκεται στη βάση με τον υπολογιστή.
HDMI  2	Θύρα HDMI για την προβολή σήματος εισόδου από εξωτερική πηγή.
	<p>Μπορείτε να συνδέσετε μια συσκευή μέσω καλωδίου USB-C.</p> <ul style="list-style-type: none"> Η σύνδεση USB-C επιτρέπει την έξοδο βίντεο και τον έλεγχο της συσκευής μέσω αφής.  Δεν υποστηρίζεται η μεταφορά δεδομένων.  Πρέπει να χρησιμοποιήσετε ένα καλώδιο USB-C που υποστηρίζει μετάδοση βίντεο. Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο που υποστηρίζει DP ALT Mode (Μετάδοση βίντεο).  Χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο USB-C με μήκος μικρότερο από 1 μέτρο.  Υποστηρίζεται επίσης φόρτιση έως 15 W (5 V/μέγ. 3 A). Η φόρτιση με καλώδιο USB-C είναι διαθέσιμη μόνο όταν το προϊόν είναι ενεργοποιημένο.

Επιπλέον, μέσω των φυσικών κουμπιών μπορείτε να έχετε εύκολα και γρήγορα διαθέσιμες ρυθμίσεις και λειτουργίες της διαδραστικής οθόνης. Στον πίνακα που ακολουθεί μπορείτε να δείτε αναλυτικά κάθε κουμπί.

Κουμπί	Περιγραφή
	Πατήστε το κουμπί για να εμφανίσετε το μενού ΕΞΑΓΩΓΗ / ΕΙΣΑΓΩΓΗ . Πατήστε ξανά το κουμπί για να κλείσετε το μενού.
	Πατήστε το κουμπί για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Πάγωμα καρτέ . Η οθόνη πηγής θα βρίσκεται σε κατάσταση παύσης στην οθόνη του Flip, αλλά αυτό δεν επηρεάζει τη συσκευή πηγής. Πατήστε ξανά το κουμπί για να ακυρώσετε τη λειτουργία.
	Πατήστε το κουμπί για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Αποκλεισμός οθόνης . Αντί για το περιεχόμενο, θα προβάλλεται μια μαύρη οθόνη. Πατήστε ξανά το κουμπί για να ακυρώσετε τη λειτουργία.
	Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία σημείωσης.
	<p>Προσαρμογή της έντασης του ήχου.</p> <ul style="list-style-type: none">  Αν έχετε συνδέσει δύο ηχεία Bluetooth, ο έλεγχος έντασης ήχου είναι διαθέσιμος μόνο όταν τα συνδεδεμένα ηχεία υποστηρίζουν το προφίλ AVRCP (Audio Video Remote Control Profile). (Το προφίλ AVRCP υποστηρίζεται σε Samsung Soundbar που κυκλοφόρησαν το 2021 και αργότερα.)



Επιπλέον, η διαδραστική οθόνη στην πίσω πλευρά διαθέτει πρόσθετες θύρες ώστε να μπορείτε να συνδέετε τις περιφερειακές συσκευές που χρειάζεστε σε όποια θύρα σας εξυπηρετεί.

Σημαντικό να θυμάστε πως, οι θύρες που βρίσκονται στην πίσω πλευρά επάνω στο OPS ανταποκρίνονται μόνο στο περιβάλλον Windows. Πιο συγκεκριμένα, αν επιλέξετε να συνδέσετε κάποιο περιφερειακό σύστημα σε θύρα του OPS η διαδραστική οθόνη θα σας το εμφανίσει

στο περιβάλλον Windows. Διαφορετικά θα χρειαστεί να συνδέσετε την περιφερειακή σας συσκευή σε κάποια από τις θύρες που βρίσκονται επί της οθόνης, είτε στη μπροστινή είτε στην πίσω πλευρά.

3. Διαθέσιμα Περιβάλλοντα Χρήσης

Η διαδραστική οθόνη διαθέτει δύο περιβάλλοντα χρήσης έτσι ώστε να χρησιμοποιείτε όποιο από τα δύο σας εξυπηρετεί. Μπορείτε πολύ εύκολα να μεταβείτε από το ένα στο άλλο μέσω των ψηφιακών επιλογών που διαθέτει η διαδραστική οθόνη σε διάφορα σημεία.

Ας δούμε πόσο εύκολα μπορείτε να μεταβείτε από το ένα περιβάλλον στο άλλο.

Από περιβάλλον Samsung σε περιβάλλον Windows:

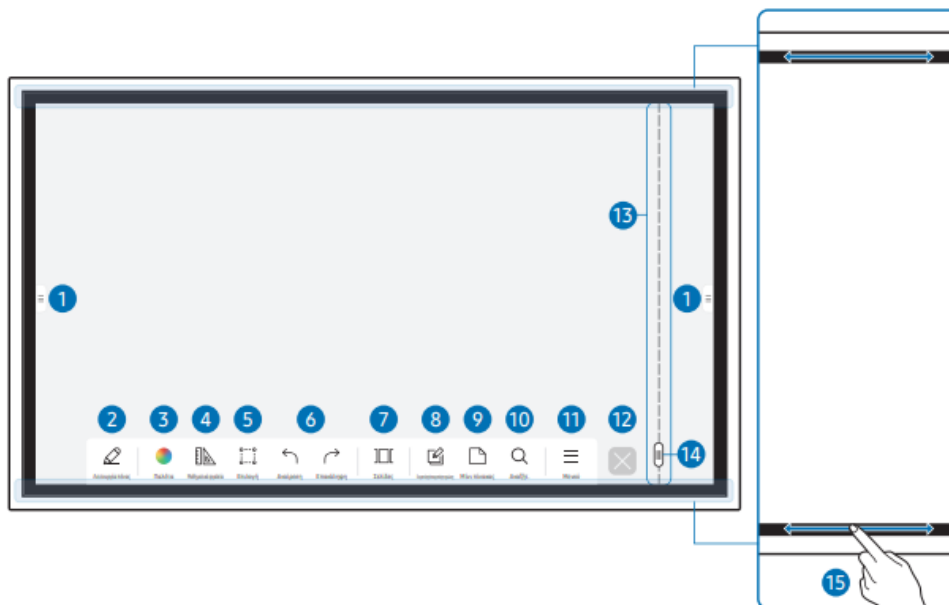
Πατώντας ένα από τα πλαϊνά Χερουλάκια → Εισαγωγή → PC → OPS → Μεταφερόμαστε σε περιβάλλον Windows → Και μέσω μεγιστοποίησης του παραθύρου έχουμε πλήρη εικόνα του περιβάλλοντος.

Από περιβάλλον Windows σε περιβάλλον Samsung:

Πατώντας το φυσικό κουμπί on/off, ανοίγει το μενού επιλογών → Πατώντας κλείσιμο → Επιβεβαιώνεται η επιθυμία για έξοδο ή μέσω του φυσικού κουμπιού on/off → Πατώντας Επαναφορά → Ελαχιστοποιείται το Παράθυρο των Windows → Κλείσιμο, επανερχόμαστε στο περιβάλλον του ασπροπίνακα.

4. Περιβάλλον ασπροπίνακα Samsung





Ας δούμε το περιβάλλον του ασπροπίνακα!





Στο περιβάλλον του ασπροπίνακα τα αρχεία που δημιουργούμε τα αντιμετωπίζουμε σαν συλλογές. Τι είναι μια **ΣΥΛΛΟΓΗ**;

- Τα αρχεία ονομάζονται «Συλλογές» σε αυτό το προϊόν. Μια «Συλλογή» είναι ένα αρχείο με πολλαπλές σελίδες συνδεδεμένες μεταξύ τους.
- Δίνεται η επιλογή κάποιος να δημιουργήσει συλλογή με μία ή πολλές σελίδες.
- Μια συλλογή μπορεί να περιλαμβάνει έως και 20 σελίδες συνδεδεμένες μεταξύ τους.
- Μπορείτε να ανοίξετε μόνο μία συλλογή στην οθόνη.



5. Αναλυτική Περιγραφή των εργαλείων του ασπροπίνακα

1.  Λειτουργία πέννας: επιλέγοντας το μπορείς να γράψεις πάνω στην λευκή επιφάνεια της διαδραστικής οθόνης (μόνο με την πένα).
2.  Παλέτα χρωμάτων: εναλλαγή στα χρώματα της πέννας. Και δίνεται η επιλογή διαφορετικής απόχρωσης σε κάθε πλευρά της πέννας.
3.  Μαθηματικά Εργαλεία: υπάρχουν διάφορα σχήματα, όπως χάρακας, μοιρογνωμόνιο κ.α. για την εύκολη δημιουργία σχημάτων.
4.  Επιλογή: με την «Επιλογή» μπορείτε να κρατήσετε την περιοχή που επιθυμείτε να επεξεργαστείτε, να αποτυπώσετε, να στείλετε σε mail, να εκτυπώσετε ή να αναζητήσετε.


4.1 Αναζήτηση / Αποτύπωση / Email / Εκτύπωση: Μπορείτε να επιλέξετε το χωρίο που επιθυμείτε και να επιλέξετε κάτι από τις επιλογές που δίνονται. Η επιλογή  φωτογραφία δίνει τη δυνατότητα copy paste και σε άλλη σελίδα της συλλογής.


4.2  Επεξεργασία του επιλεγμένου περιεχομένου, cut και paste σε άλλη σελίδα.


4.3 Μετακίνηση, περιστροφή ή αλλαγή μεγέθους της επιλεγμένης περιοχής.


5.  Αναίρεση/  Επανάληψη: μπορείτε να αναιρέσετε τις τελευταίες σας κινήσεις ή να τις επαναλάβετε.


6.  Σελίδες: μπορείτε να προσθέσετε ή να διαγράψετε μια σελίδα όπως επίσης και να πλοηγηθείτε στις σελίδες της τρέχουσας συλλογής.

7.  Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση σημείωσης: μπορείτε να δημιουργήσετε ένα πρόσθετο επίπεδο για γράψιμο ή σχεδίαση επάνω στην οθόνη, το οποίο μπορεί να αποθηκευτεί μαζί με την αποτυπωμένη εικόνα.


8.  Μίνι πίνακας: εμφανίζετε τον μίνι πίνακα για να μπορείτε να δημιουργείτε σημειώσεις ή να σχεδιάζετε ως ξεχωριστό επίπεδο επάνω από την οθόνη προβολής.

9.  Αναζήτηση: επιτυγχάνει αναζήτηση στο Internet.

10.  Μενού: επιπλέον διαθέσιμες επιλογές όπως (Νέο, Αποθήκευση, Πρόγραμμα Περιήγησης Συλλογής, Φόρμες, Κλείδωμα Συλλογής/Ξεκλείδωμα, Ρυθμίσεις, Τρόπος Χρήσης).

11.  : Μπορείτε να κλείσετε την τρέχουσα συλλογή και να δημιουργήσετε μια νέα.

12. Γραμμή αλλαγής σελίδας: διακεκομμένη γραμμή σελίδων, όπου ξεχωρίζω τα όρια της σελίδας.

13.  : μπορείτε με κύλιση να αλλάξετε σελίδα και να κινηθείτε μπρος και πίσω στις σελίδες της συλλογής.


14. Πλαίσιο κύλισης: με κύλιση στη μαύρη περιοχή μπορείτε να μετακινηθείτε ανάμεσα τις σελίδες.




6. Επιλογές Μενού

1. **NEO:** δημιουργείτε μία νέα συλλογή.
2. **ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ:** αποθηκεύετε την συλλογή που έχετε δημιουργήσει.
3. **ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΕΡΙΗΓΗΣΗΣ ΣΥΛΛΟΓΗΣ:** εδώ θα βρείτε όλες τις αποθηκευμένες συλλογές. Έτσι μπορείτε να ανοίξετε, διαγράψετε ή να εξάγετε κάποια συλλογή.
4. **ΦΟΡΜΕΣ:** αλλάζει το background του ασπροπίνακα και μπορείτε να επιλέξετε όποιο ικανοποιεί τις ανάγκες σας.
5. **ΚΛΕΙΔΩΜΑ ΣΥΛΛΟΓΗΣ/ΞΕΚΛΕΙΔΩΜΑ:**
 - 5.1 **Κλειδωμα συλλογής:** μπορείτε με την εισαγωγή εξαψήφιου κωδικού πρόσβασης να κλειδώσετε την τρέχουσα συλλογή.
 - 5.2 **Ξεκλειδωμα συλλογής:** πληκτρολογώντας τον εξαψήφιο κωδικό που ορίσατε κατά την διαδικασία κλειδώματος μπορείτε να ξεκλειδώσετε την συλλογή.
6. **ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ:** μπορείτε να δείτε το μενού διαμόρφωσης.

7. Λειτουργία Πινέλου

- ✚ Δεν δίνεται η δυνατότητα δημιουργίας συλλογής με πολλές σελίδες. Μπορείς να ανοίξεις μόνο μια σελίδα!
- ✚ Αναγνωρίζει και το χέρι! Μπορείς να ζωγραφίσεις με την παλάμη σου. Αλλά δεν μπορείς να σβήσεις με αυτήν. Σβήνεις μόνο με τη γόμα.
- ✚ Όταν ανοίξεις τη λειτουργία πινέλου ανοίγει ένα μενού πιο περιορισμένο σε σχέση με τη λειτουργία πέννας (ίδιο μενού για νερομπογιά και λαδομπογιά).

Εστίαση στην παλέτα  :

- Οι 2 μύτες γράφουν με το ίδιο χρώμα, απλώς με διαφορετικό πάχος
- Αυξομείωση της έντασης του χρώματος
- Με το σύμβολο  στεγνώνουν τα χρώματα και δεν είναι εφικτή πιο η μίξη
- Με το σύμβολο  κάνω δειγματοληψία χρώματος
- Γόμα 

- ✚ Δυνατότητα copy paste.
- ✚ Αποθήκευση με τον ίδιο τρόπο που αναφέραμε πριν στο πρόγραμμα περιήγησης συλλογής/αρχείων.

8. Περιβάλλον Windows

Περιβάλλον γνώριμο, ικανό να υποστηρίξει ό,τι έχετε συνηθίσει και στους προσωπικούς σας υπολογιστές. Η μόνη διαφορά εδώ έγκειται στην απουσία του «ποντικιού», παρ' όλα αυτά μέσω της αφής των δακτύλων σας μπορείτε να επιτύχετε όλες τις ενέργειές του. Πιο συγκεκριμένα:

- Αριστερό κλικ του ποντικιού → μία επαφή του δακτύλου/πέννας στο εικονίδιο της οθόνης.
- Διπλό αριστερό κλικ του ποντικιού → διπλή επαφή του δακτύλου/πέννας στο εικονίδιο της οθόνης.
- Δεξί κλικ του ποντικιού → παρατεταμένη επαφή του δακτύλου/πέννας με το εικονίδιο της οθόνης. Έτσι, αναδύεται το μενού επιλογών το οποίο περιλαμβάνει όλες τις επιλογές που διατίθενται μέσω του δεξιού κλικ του ποντικιού.

Σημείωση: Τα γκρι εργαλεία της οθόνης είναι κοινά και στα δύο περιβάλλοντα. Από τα πλαϊνά μενού μπορείτε να βρείτε όποιο από αυτά χρειάζεστε.

Δύο λόγια για το Mozabook

Το mozabook είναι μια προεγκατεστημένη εφαρμογή, στο περιβάλλον windows με τα σχολικά βιβλία ψηφιοποιημένα και εμπλουτισμένα με έτοιμο διαδραστικό υλικό. Λειτουργεί ως αποθετήριο και ως authoring tool, δηλαδή ως εργαλείο δημιουργίας εκπαιδευτικού υλικού.

Θα μπορείτε να δημιουργήσετε δικά σας τετράδια αλλά και να εμπλουτίσετε τα έτοιμα βιβλία με επιπρόσθετο υλικό, το οποίο περιλαμβάνει εικόνες, πληροφορίες ιστού, 3D, ήχους, βίντεο, quiz κ.α. Επιπλέον, όταν θα ενεργοποιηθούν οι κωδικοί teacher για τον κάθε εκπαιδευτικό θα μπορείτε να δουλέψετε το υλικό σας και απομακρυσμένα, μέσα από τον προσωπικό σας υπολογιστή. Έτσι, θα δημιουργείτε το υλικό σας, θα το «ανεβάζετε» στο cloud του λογαριασμού σας και έπειτα θα μπορείτε να το «κατεβάσετε» στην διαδραστική οθόνη μέσα από το περιβάλλον της εφαρμογής.

Αν επιθυμείτε να πλοηγηθείτε και να κάνετε μια πρώτη γνωριμία με την εφαρμογή, σας ενθαρρύνουμε να συμβουλευτείτε τον οδηγό ενεργοποίησης που θα βρείτε στον παρακάτω σύνδεσμο. [Mozabook](#).